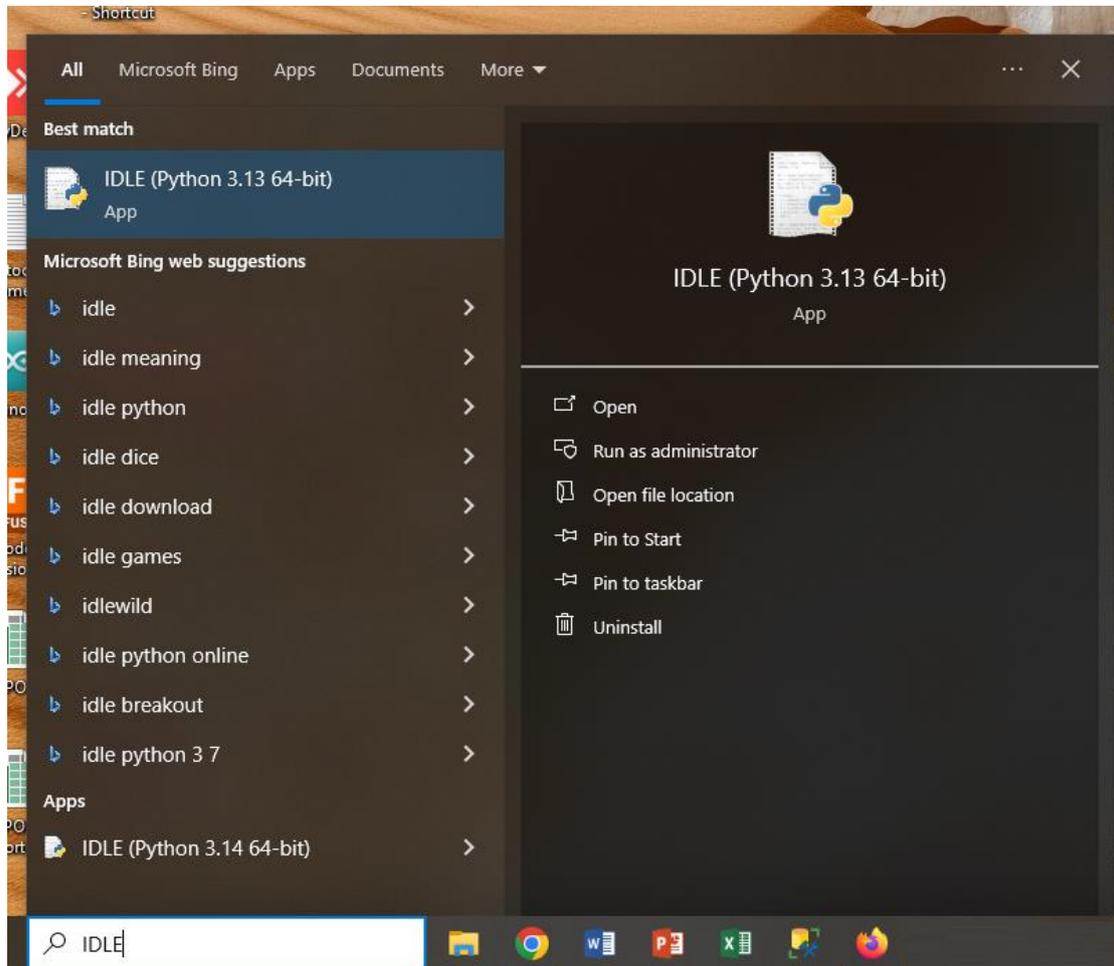


## ΑΠΛΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ IDLE:

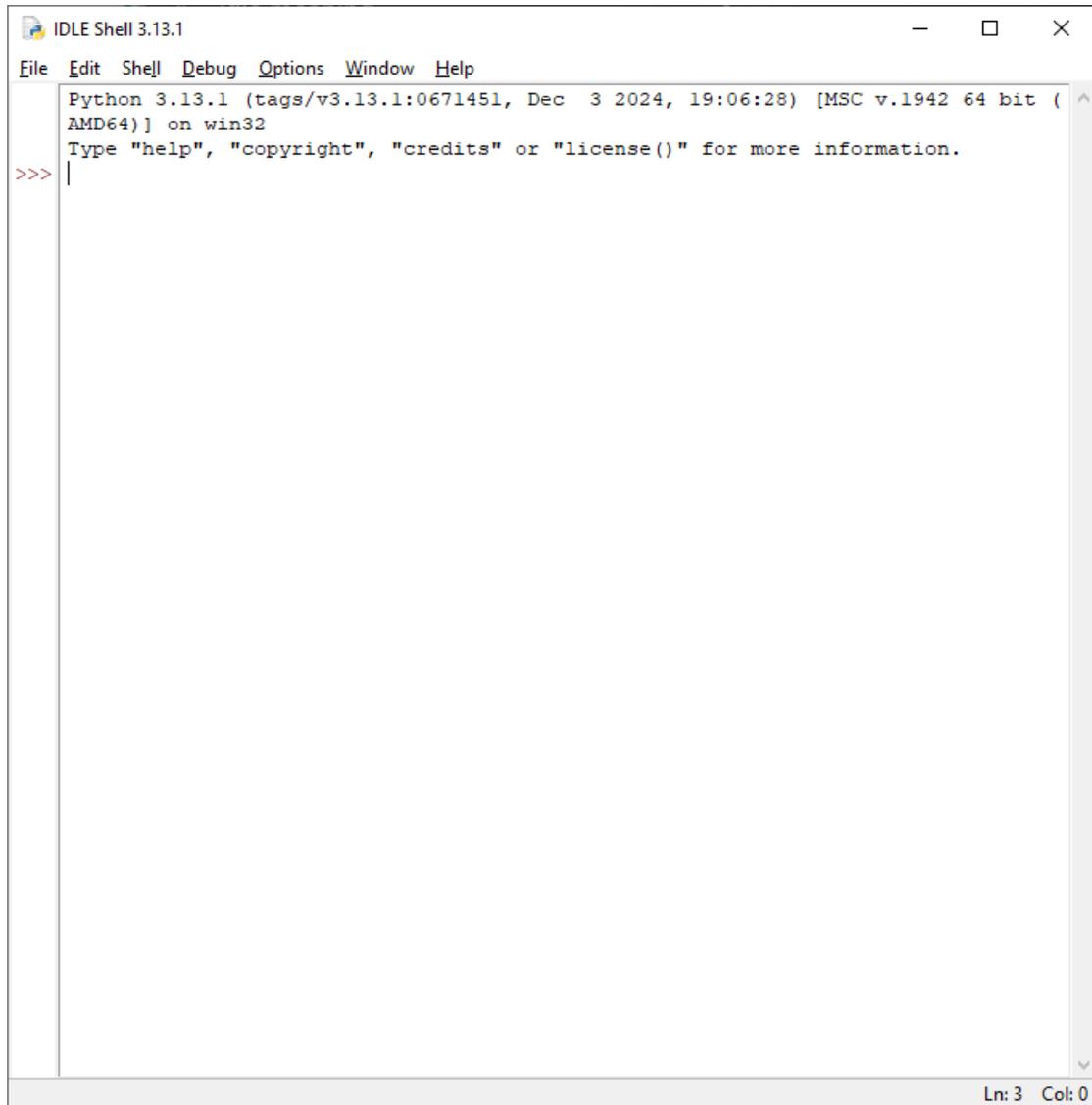
### **Βήμα 1:**

Αναζήτηση του IDLE. Γράψτε στην αναζήτηση προγραμμάτων το IDLE όπως φαίνεται στην εικόνα παρακάτω (θα πρέπει να είναι εγκατεστημένη η python στο μηχάνημα):



## **Βήμα 2:**

Ξεκινώντας το IDLE βλέπουμε την γραμμή εντολών (κονσόλα) όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα:

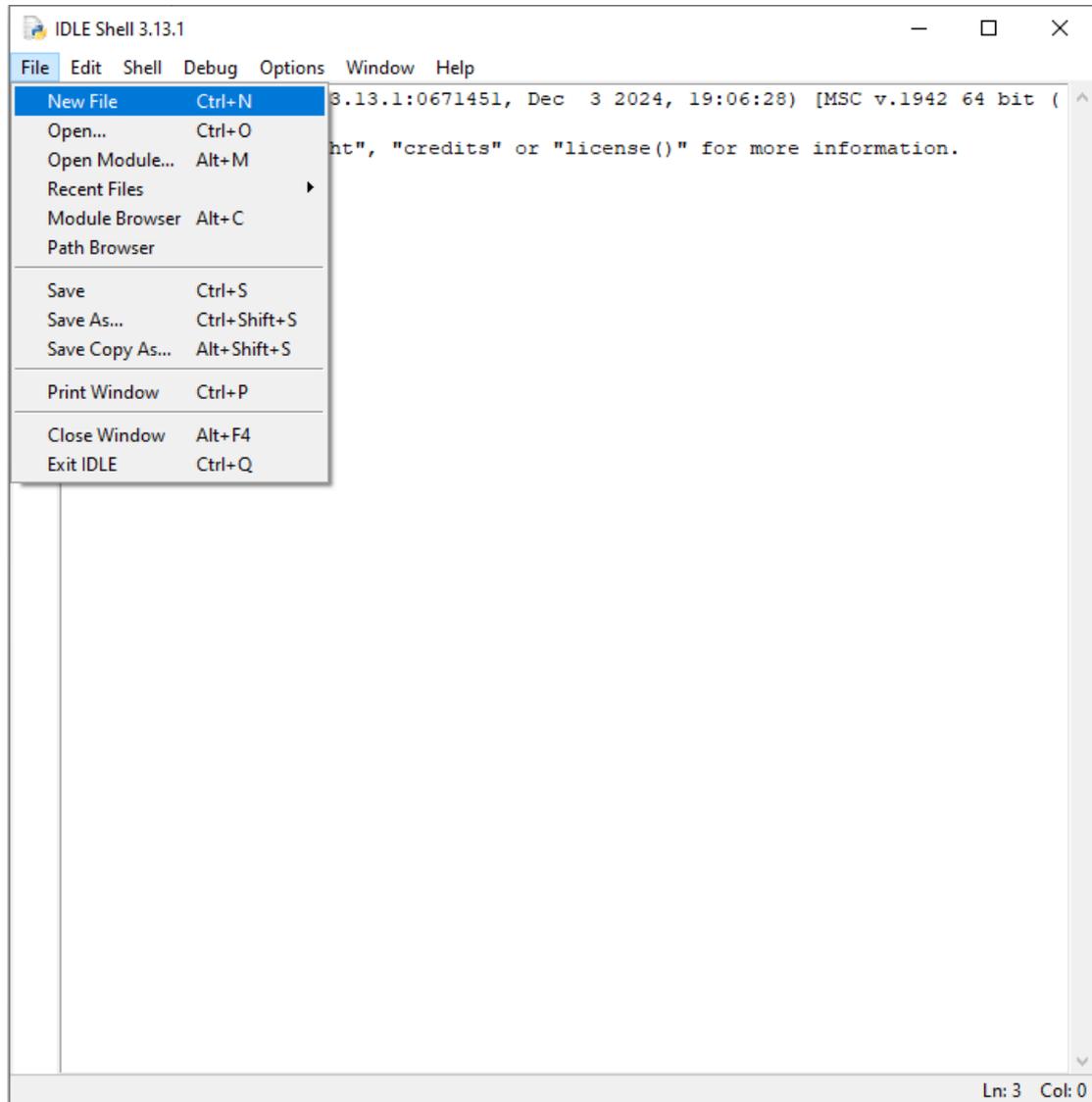


```
Python 3.13.1 (tags/v3.13.1:0671451, Dec 3 2024, 19:06:28) [MSC v.1942 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```

Ln: 3 Col: 0

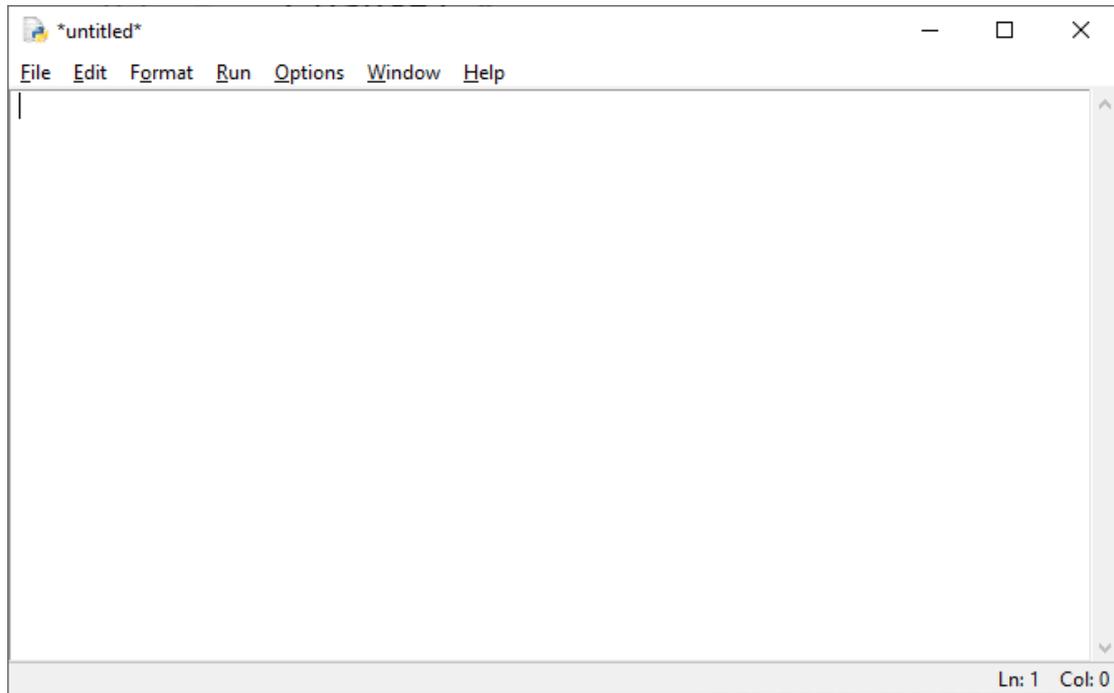
### **Βήμα 3:**

Για να φτιάξουμε το πρώτο μας πρόγραμμα πατάμε «New File» πάνω αριστερά στη βασική κονσόλα του IDLE, ώστε να ανοίξουμε έναν editor και να γράψουμε το πρώτο μας πρόγραμμα:



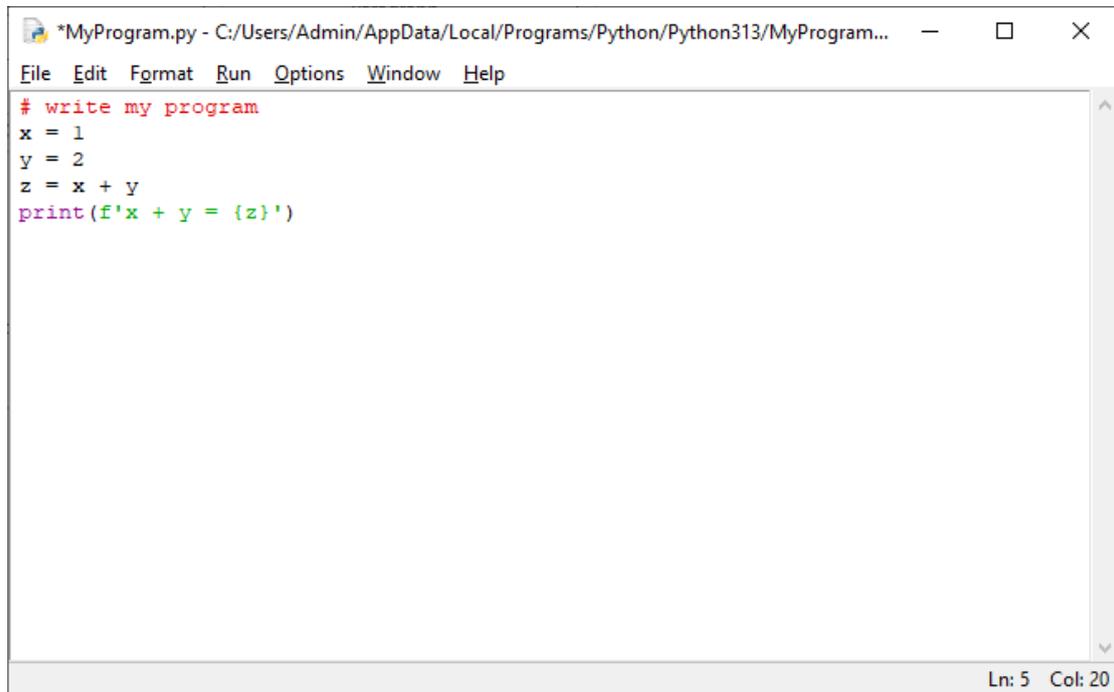
#### **Βήμα 4:**

Ο editor έχει ανοίξει, παρατηρήστε ότι το όνομα που φαίνεται ότι έχει είναι «untitled» διότι ακόμη δεν το έχουμε σώσει:



## Βήμα 5:

Γράφουμε τον κώδικα μας. Παράδειγμα ο παρακάτω κώδικας:



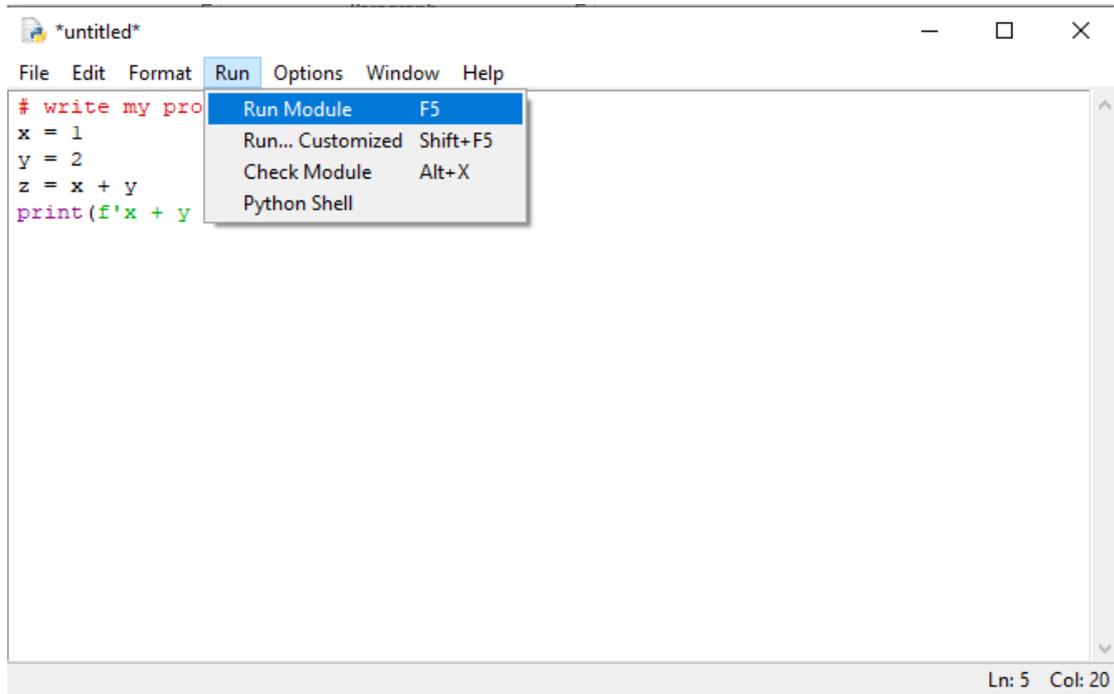
The image shows a screenshot of a Python IDE window. The title bar reads '\*MyProgram.py - C:/Users/Admin/AppData/Local/Programs/Python/Python313/MyProgram...'. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Format', 'Run', 'Options', 'Window', and 'Help'. The code editor contains the following Python code:

```
# write my program
x = 1
y = 2
z = x + y
print(f'x + y = {z}')
```

The status bar at the bottom right indicates 'Ln: 5 Col: 20'.

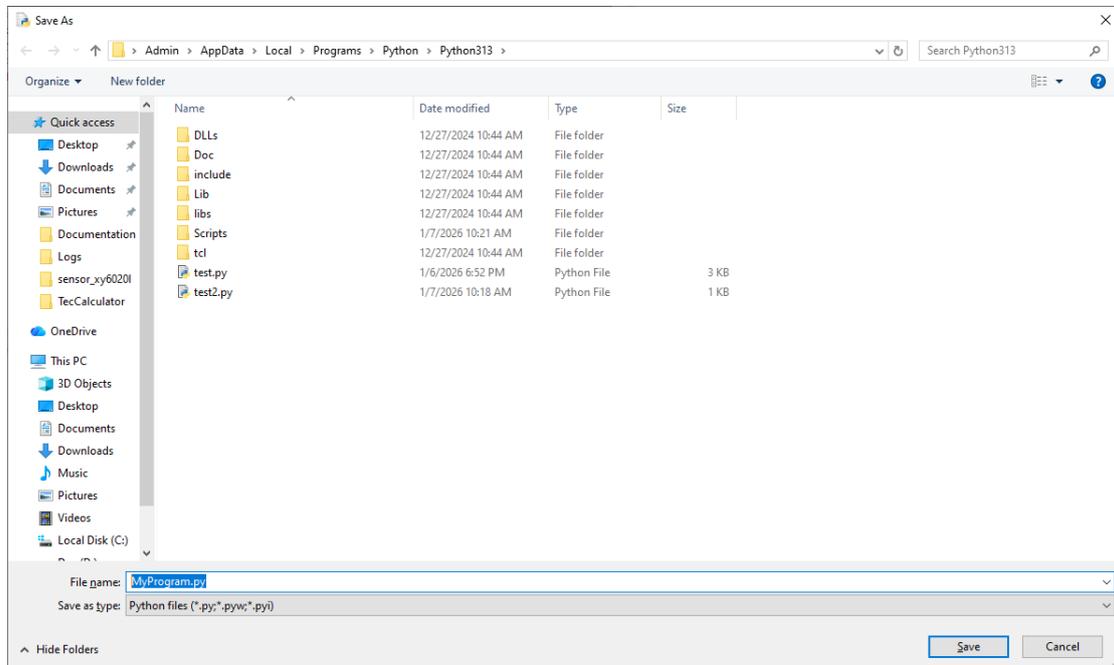
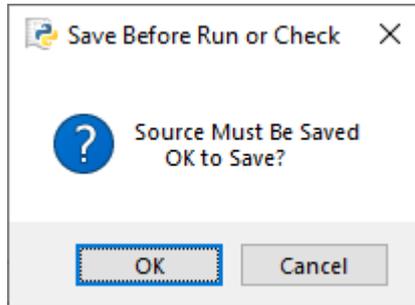
## **Βήμα 6:**

Τρέχουμε τον κώδικα πατώντας «Run»:



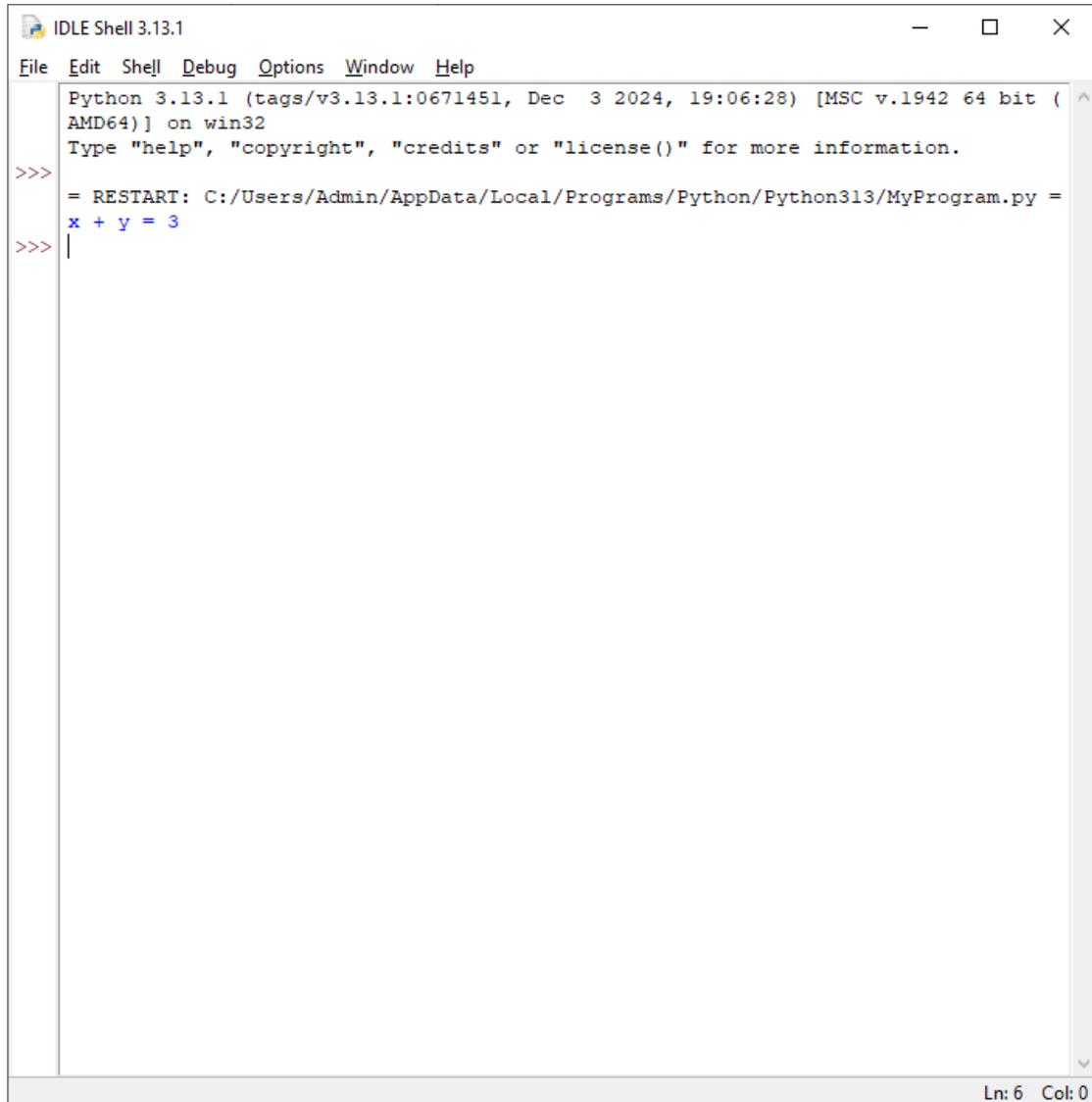
## Βήμα 7:

Εφόσον δεν έχουμε ακόμη σώσει το αρχείο θα μας ζητήσει να το σώσουμε σύμφωνα με τους παρακάτω διαλόγους. Αν το είχαμε ήδη σωσμένο τότε τα παρακάτω παραλείπονται:



## **Βήμα 8:**

Στην γραμμή εντολών (κονσόλα) βλέπουμε το αποτέλεσμα του τρεξίματος του προγράμματος μας. Είναι ίδιο με τον τρόπο που δουλεύει και το matlab:



```
Python 3.13.1 (tags/v3.13.1:0671451, Dec 3 2024, 19:06:28) [MSC v.1942 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
= RESTART: C:/Users/Admin/AppData/Local/Programs/Python/Python313/MyProgram.py =
x + y = 3
>>> |
```

Ln: 6 Col: 0