



Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο
Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών
Τομέας Τεχνολογίας Πληροφορικής και Υπολογιστών

Προγραμματιστικές Τεχνικές
Ακαδημαϊκό Έτος 2025–26

Ενημερωτικό Φυλλάδιο

Γενικές πληροφορίες

Μάθημα:	Προγραμματιστικές Τεχνικές (3.4.3138.2)
Εξάμηνο:	2ο, υποχρεωτικό
Κατανομή ωρών:	3 ώρες θεωρία, 2 ώρες εργαστήριο
Διαλέξεις:	Παρασκευή, 13:45–16:30, Νέο Κτίριο Ηλεκτρολόγων, Αμφιθέατρο 1 και 3
Εργαστήριο:	Βλέπε συνημμένο πρόγραμμα
Ιστοσελίδα:	https://helios.ntua.gr/course/view.php?id=869
Διδάσκοντες:	E-mail προς όλους: progtech@courses.softlab.ntua.gr

Βασίλης Βεσκούκης

Γραφείο: (Παλιό) Κτίριο Ηλεκτρολόγων, 1.1.25, τηλ. 210-772-2476
Ώρες γραφείου: Δευτέρα και Πέμπτη 09:00-10:00

Νίκος Λεονάρδος

Γραφείο: *θα συμπληρωθεί*
Ώρες γραφείου: *θα συμπληρωθεί*

Νίκος Παπασπύρου

Γραφείο: (Παλιό) Κτίριο Ηλεκτρολόγων, 1.1.21, τηλ. 210-772-3393
Ώρες γραφείου: Παρασκευή 12:00-13:00, Εργαστήριο Λογισμικού, 1.1.25

Πέτρος Ποτίκας

Γραφείο: (Παλιό) Κτίριο Ηλεκτρολόγων, 1.1.30, τηλ. 210-772-1644
Ώρες γραφείου: *θα συμπληρωθεί*

Γιώργος Σιόλας

Γραφείο: *θα συμπληρωθεί*
Ώρες γραφείου: *θα συμπληρωθεί*

Σωτήρης Κοκόσης

Γραφείο: Κτίριο Υπολογιστή, 1.14, τηλ. 210-772-2493
Ώρες γραφείου: Πέμπτη 10:30-12:30

Σκοπός του μαθήματος

- Εισαγωγή στον αντικειμενοστρεφή (object-oriented) προγραμματισμό
- Εισαγωγή στις δομές δεδομένων (data structures)

Τρόπος βαθμολογίας

Η βαθμολογία για τους σπουδαστές που παίρνουν το μάθημα *για πρώτη φορά* προκύπτει ως εξής:

- 2 μονάδες από τις σειρές ασκήσεων εργαστηρίου, κατά τη διάρκεια του εξαμήνου
- 2 μονάδες από την εξέταση του εργαστηρίου, κατά τη διάρκεια του εξαμήνου
- 7 μονάδες από την τελική γραπτή εξέταση

Για να περάσει κάποιος πρέπει να έχει συνολικά τουλάχιστον **5.0 στα 11** και **2.7 στα 7** στην τελική εξέταση.

Οι φοιτητές *παλαιότερων εξαμήνων* που έχουν ξαναπάρει το μάθημα βαθμολογούνται μόνο βάσει της τελικής γραπτής εξέτασης (με αναγωγή στις 10 μονάδες) και δεν συμμετέχουν στο εργαστήριο. Για να περάσει κάποιος θα πρέπει να έχει τουλάχιστον **4.5 στα 10**.

Όλες οι εξετάσεις γίνονται με *κλειστά βιβλία και σημειώσεις*. Οι σπουδαστές που συμμετέχουν πρέπει να έχουν μαζί τους τη φοιτητική τους ταυτότητα (πάσο) ή άλλο αποδεικτικό ταυτότητας με φωτογραφία.

Το αντικείμενο του μαθήματος είναι ο προγραμματισμός. Για να περάσει κάποιος πρέπει να γράψει τουλάχιστον σε ένα προγραμματιστικό θέμα στην τελική γραπτή εξέταση!

Συγγράμματα

1. *Αλγόριθμοι σε C++, μέρη 1-4: Θεμελιώδεις έννοιες, Δομές δεδομένων, Ταξινόμηση, Αναζήτηση*, Robert Sedgewick, Έκδοση 3η, ISBN: 960-209-917-8, Εκδόσεις Κλειδάριθμος, 2006.
2. *Δομές Δεδομένων και Αλγόριθμοι με Αντικειμενοστρεφή Σχεδιαστικά Μορφήματα στη C++*, Bruno R. Preiss, Έκδοση 1η, ISBN: 978-960-546-692-3, Πεδίο Εκδοτική, 2016.
3. *Δομές δεδομένων, αλγόριθμοι και εφαρμογές C++*, Sahnii Sartaj, Έκδοση 1η, ISBN: 978-960-418-030-1, Εκδόσεις Α. Τζιόλα, 2004.
4. *Αλγόριθμοι και δομές δεδομένων: Τα βασικά εργαλεία*, Kurt Mehlhorn, Peter Sanders, Έκδοση 1η, ISBN: 978-960-461-454-7, Εκδόσεις Κλειδάριθμος, 2013.

Εργαστήριο

Το εργαστήριο είναι ο κύριος τρόπος για να μάθει κανείς προγραμματισμό σε υπολογιστή. Το εργαστήριο του μαθήματος γίνεται 2 ώρες την εβδομάδα για κάθε σπουδαστή. Οι σπουδαστές χωρίζονται σε ομάδες εργαστηρίου. Για κάθε ομάδα ορίζεται ημέρα, ώρα, τόπος, υπεύθυνοι ομάδας και βοηθοί.

Το πρόγραμμα του εργαστηρίου δίνεται παρακάτω. Αρχίζει την εβδομάδα της Δευτέρας 23/2/2026.

Ημέρα	Ώρα	Ονόματα φοιτητών
Δευτέρα	15:15–17:00	A – ΚΑ
Πέμπτη	08:45–10:30	ΚΕ – ΠΑΝ
Παρασκευή	08:45–10:30	ΠΑΞ – Ω

Η πρόσβαση από τους υπολογιστές του εργαστηρίου στον κεντρικό υπολογιστή (novice.softlab.ntua.gr) όπου θα γίνονται οι ασκήσεις γίνεται με ένα ζεύγος (login, password). Αν έχετε ήδη αυτό το ζεύγος μπορείτε να συνεχίσετε να το χρησιμοποιείτε. Αν δεν έχετε, μπορείτε να το παραλάβετε αφού συμπληρώσετε τα στοιχεία σας [εδώ](#). Τα στοιχεία (login,password) είναι σημαντικά και προσωπικά. Χωρίς αυτά δεν μπορείτε να δουλέψετε στο εργαστήριο. Σημειώστε τα σε μέρος που δε θα χαθούν, έχετε τα πάντα μαζί σας και μην τα κάνετε γνωστά σε άλλους.

Οδηγίες για τη σωστή λύση των ασκήσεων δίνονται στο μάθημα, στο εργαστήριο από τον υπεύθυνο ή τους βοηθούς καθώς και από την ιστοσελίδα του μαθήματος. Δώστε σημασία στις οδηγίες. Περιέχουν σημαντικές λεπτομέρειες για να λύσετε σωστά τις ασκήσεις και για να μάθετε να προγραμματίζετε σωστά.

Κάθε άσκηση έχει μια *τελική ημερομηνία*, μετά την οποία δε γίνεται δεκτή η παράδοσή της. Καθυστερημένη παράδοση για σοβαρό λόγο γίνεται μόνο σε συνεννόηση με τον υπεύθυνο. Προσπαθήστε να κάνετε όλες τις ασκήσεις: είναι καλύτερο να τις κάνετε αργότερα, παρά καθόλου. Ωστόσο, ο χρόνος του υπευθύνου είναι περιορισμένος και δεν είναι δυνατόν να ελέγξει ασκήσεις των οποίων η προθεσμία έχει λήξει.

Μην αντιγράφετε τις λύσεις των ασκήσεων από άλλους συναδέλφους ή από συστήματα τεχνητής νοημοσύνης. Αφενός έτσι δε μαθαίνετε να προγραμματίζετε και ο προγραμματισμός θα σας είναι απαραίτητος όχι μόνο στις εξετάσεις αυτού του μαθήματος αλλά και σε επόμενα μαθήματα της Σχολής. Αφετέρου, όλα τα προγράμματα που θεωρούνται προϊόντα αντιγραφής θα μηδενίζονται και οι σπουδαστές που τα υπέβαλαν θα επιπλήττονται σύμφωνα με την ακαδημαϊκή δεοντολογία και τον κανονισμό του Ε.Μ.Π.