



# Γραμμική Άλγεβρα

## 2. Ορίζουσες Τετραγωνικών Πινάκων

Κάλλια Παυλοπούλου

2024-2025

# Ορίζουσα

Η ορίζουσα (determinant) είναι μία συνάρτηση

$$\det A: M_n \rightarrow R$$

που σε κάθε τετραγωνικό πίνακα  $A$  διάστασης  $n \times n$  αντιστοιχεί έναν πραγματικό αριθμό. Η τιμή της ορίζουσας του  $A$  συμβολίζεται με  $\det A$  ή με  $|A|$ .

## Ορίζουσα $2 \times 2$

Δίνεται ο πίνακας  $A = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{bmatrix} \in M_{2 \times 2}$ .

Η ορίζουσα του  $A$  είναι ο αριθμός :

$$\det A = \alpha_{11} \cdot \alpha_{22} - \alpha_{21} \cdot \alpha_{12}$$

## Ορίζουσα $3 \times 3$

Δίνεται ο πίνακας  $A = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{bmatrix} \in M_{3 \times 3}$ .

Η ορίζουσα του  $A$  είναι ο αριθμός

$$\begin{aligned} \det A = & \alpha_{11} \cdot \alpha_{22} \cdot \alpha_{33} + \alpha_{12} \cdot \alpha_{23} \cdot \alpha_{31} + \alpha_{13} \cdot \alpha_{21} \cdot \alpha_{32} \\ & - \alpha_{12} \cdot \alpha_{21} \cdot \alpha_{33} - \alpha_{11} \cdot \alpha_{23} \cdot \alpha_{32} - \alpha_{13} \cdot \alpha_{22} \cdot \alpha_{31} \end{aligned}$$

# Υπολογισμός ορίζουσας $3 \times 3$ - Κανόνας του Sarrus

Ξαναγράφουμε τις δυο πρώτες στήλες δεξιά του αρχικού πίνακα και υπολογίζουμε τα έξι γινόμενα ως εξής:

Δίνεται ο πίνακας  $A =$

$$\begin{array}{ccc|cc} (+) & (+) & (+) & (-) & (-) & (-) \\ \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} & \alpha_{11} & \alpha_{12} & \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} & \alpha_{21} & \alpha_{22} & \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} & \alpha_{31} & \alpha_{32} & \end{array}$$

## Παράδειγμα (εφαρμόζοντας κανόνα Sarrus):

$$\text{Δίνεται ο πίνακας } A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \in M_{3 \times 3}.$$

Λύση:

$$\begin{array}{ccccccc} & & & - & - & - & \\ & & & 5 & 12 & 0 & \\ & & & \nearrow & \nearrow & \nearrow & \\ \det A = & \begin{bmatrix} 2 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} & & & & \\ & & & \searrow & \searrow & \searrow & \\ & & & 0 & -3 & 0 & \\ & & & + & + & + & \end{array} = +0 + (-3) + 0 - 5 - 12 - 0 = -20$$

## Ελάσσων πίνακας

Για  $n > 2$ , θα δώσουμε έναν αναδρομικό τύπο για την ορίζουσα με τη βοήθεια των οριζουσών κάποιων υπο-πινάκων του  $A$  διάστασης  $(n - 1) \times (n - 1)$ .

Οι πίνακες αυτοί, λέγονται **ελάσσονες (minor) πίνακες του  $A$**  και συμβολίζονται με  $A_{ij}$ . Ο  $A_{ij}$  είναι ο υπο-πίνακας του στοιχείου  $a_{ij}$  του  $A$  που προκύπτει από τον  $A$  αν αγνοήσουμε την  $i$ -γραμμή και την  $j$ -στήλη του  $A$ .

Παράδειγμα: Για τον πίνακα  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$ , ο ελάσσονας πίνακας  $A_{32}$  είναι ο

υποπίνακας διάστασης  $2 \times 2$  που προκύπτει αν αγνοήσουμε την 3<sup>η</sup> γραμμή και την 2<sup>η</sup> στήλη του  $A$ . Πρόκειται λοιπόν για τον πίνακα  $A_{32} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 6 \end{bmatrix}$

## Ορίζουσα (υπολογισμός με ελάσσονες πίνακες)

Η ορίζουσα ενός πίνακα  $A = [a_{ij}] \in M_n$  δίνεται από τον τύπο

$$\det A = a_{11} \det A_{11} - a_{21} \det A_{21} + \cdots + (-1)^{n+1} a_{n1} \det A_{n1}$$

όπου  $A_{ij}$  οι ελάσσονες πίνακες του  $A$ .

Σημείωση: Στον παραπάνω τύπο η ανάπτυξη της ορίζουσας του πίνακα  $A$  έγινε ως προς τα στοιχεία της 1<sup>ης</sup> στήλης. Η ορίζουσα του  $A$  μπορεί να υπολογιστεί με αντίστοιχη ανάπτυξη ως προς τα στοιχεία μίας οποιασδήποτε στήλης ή γραμμής.



## Ορίζουσα (υπολογισμός με ελάσσονες πίνακες)

Η ορίζουσα ενός πίνακα  $A = [a_{ij}] \in M_n$  για  $n > 1$  δίνεται από τον τύπο

$$\det A = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det A_{ij}, \text{ για οποιαδήποτε γραμμή } i, 1 \leq i \leq n.$$

ή αντίστοιχα,

$$\det A = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det A_{ij}, \text{ για οποιαδήποτε στήλη } j, 1 \leq j \leq n.$$

όπου  $A_{ij}$  οι ελάσσονες πίνακες του  $A$ .

Σημείωση: Αν  $n = 1$ , τότε  $\det A = a_{11}$ .

Ο αριθμός  $C_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{ij}$  ονομάζεται **αλγεβρικό συμπλήρωμα του στοιχείου  $a_{ij}$  (cofactor)**.

## Παράδειγμα (υπολογίζοντας με ελάχιστονες πίνακες):

Θα υπολογίσουμε την ορίζουσα του  $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$ , του προηγούμενου παραδείγματος.

Ανάπτυγμα ως προς τα στοιχεία της 1<sup>ης</sup> στήλης:

$$\det A = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix} = +2 \cdot \det A_{11} - 0 \cdot \det A_{21} + 1 \cdot \det A_{31} =$$

$$= +2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} - 0 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 5 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + 1 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 5 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 2 \cdot (-6) + 0 + (-3 - 5) = -12 - 8 = -20.$$

Μπορούμε να την υπολογίσουμε ως προς οποιαδήποτε γραμμή ή στήλη, αρκεί να εφαρμόσουμε τον κανόνα της σκακιέρας για τα πρόσημα.

+	-	+
-	+	-
+	-	+

## Παράδειγμα (υπολογίζοντας με ελάσσονες πίνακες):

Στην πράξη το ανάπτυγμα που χρησιμοποιούμε για τον υπολογισμό μιας ορίζουσας είναι ως προς τη γραμμή ή τη στήλη που έχει τα περισσότερα μηδενικά στοιχεία.

$$\text{Π.χ. } B = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

+   -   +

**Α' τρόπος:** Ανάπτυγμα ως προς τα στοιχεία της 3<sup>ης</sup> γραμμής

$$\det B = |B| = (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = -(1 \cdot 3 - 2 \cdot 2) = 1$$

+   -   +

$$\det B = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} =$$

**Β' τρόπος:** Ανάπτυγμα ως προς τα στοιχεία της 1<sup>ης</sup> γραμμής

$$= +1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} - (-1) \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} + 2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} =$$
$$= 1 \cdot (-3) + 1 \cdot 0 + 2 \cdot 2 = -3 + 4 = 1$$

# Ιδιότητες οριζουσών

- 1) Ανάστροφοι πίνακες έχουν την ίδια ορίζουσα  $\det(A^T) = \det A$ .
- 2) Η εναλλαγή δύο γραμμών (ή στηλών) επιφέρει αλλαγή στο πρόσημο της ορίζουσας  $\det B = -\det A$ .
- 3) Αν ο πίνακας  $A$  έχει δύο γραμμές ή στήλες ίσες ή ανάλογες (δηλ. η μία είναι το πολλαπλάσιο της άλλης), τότε  $\det A = 0$ .
- 4) Αν πολλαπλασιαστεί μία γραμμή ή στήλη με έναν αριθμό  $\lambda \neq 0$  τότε όλη ορίζουσα πολλαπλασιάζεται επί  $\lambda$ ,  $\det B = \lambda \cdot \det A$ . Κατά συνέπεια:  $\det(\lambda \cdot A) = \lambda^n \cdot \det A$ .
- 5) Αν ο πίνακας  $A$  έχει μία μηδενική γραμμή ή στήλη, τότε  $\det A = 0$ .
- 6) Μία ορίζουσα ανάγεται σε άθροισμα δυο οριζουσών αν κάθε στοιχείο μιας στήλης ή γραμμής είναι άθροισμα δύο προσθετέων.

## Ιδιότητες οριζουσών (συνέχεια)

- 7) Η ορίζουσα του πίνακα δεν μεταβάλλεται αν σε μια γραμμή (ή στήλη) προσθέσω ένα πολλαπλάσιο μιας άλλης  $\det B = \det A$ .
- 8) Αν ο πίνακας  $A$  είναι άνω τριγωνικός ή κάτω τριγωνικός, τότε η ορίζουσά του είναι ίση με το **γινόμενο των διαγώνιων στοιχείων του**. (Ειδικότερα η ορίζουσα του μοναδιαίου πίνακα είναι ίση με 1, δηλαδή  $\det I_n = 1$ .)
- 9) Το γινόμενο δύο οριζουσών είναι ίσο με την ορίζουσα του γινομένου τους, δηλαδή  $\det(AB) = \det A \cdot \det B$ , όπου  $A, B \in M_n$ . Κατά συνέπεια:  $\det(A^{-1}) = 1/\det A$ .
- 10) Συνήθως  $\det(A + B) \neq \det A + \det B$ , όπου  $A, B \in M_n$ .

## Ιδιότητες οριζουσών 6 και 7 (εφαρμογή σε ορίζουσα $3 \times 3$ )

6) Μία ορίζουσα ανάγεται σε άθροισμα δυο οριζουσών αν κάθε στοιχείο μιας στήλης ή γραμμής είναι άθροισμα δύο προσθετέων.

$$\begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ b_1 + d_1 & b_2 + d_2 & b_3 + d_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ d_1 & d_2 & d_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

7) Η ορίζουσα του πίνακα δεν μεταβάλλεται αν σε μια γραμμή (ή στήλη) προσθέσω ένα πολλαπλάσιο μιας άλλης

$$\begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ b_1 + \lambda a_1 & b_2 + \lambda a_2 & b_3 + \lambda a_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \lambda a_1 & \lambda a_2 & \lambda a_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} + 0 = \begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

## Ιδιότητα οριζουσών 4 (εφαρμογή σε ορίζουσα $3 \times 3$ )

Αν πολλαπλασιαστεί μία γραμμή με έναν αριθμό  $\lambda \neq 0$  τότε όλη ορίζουσα πολλαπλασιάζεται επί  $\lambda$ ,  $\det B = \lambda \cdot \det A$ .

$$\begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \lambda b_1 & \lambda b_2 & \lambda b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = \lambda \begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

Κατά συνέπεια:  $\det(\lambda \cdot A) = \lambda^n \cdot \det A$ .

$$|\lambda A| = \begin{vmatrix} \lambda \alpha_1 & \lambda \alpha_2 & \lambda \alpha_3 \\ \lambda b_1 & \lambda b_2 & \lambda b_3 \\ \lambda c_1 & \lambda c_2 & \lambda c_3 \end{vmatrix} = \lambda \cdot \lambda \cdot \lambda \begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = \lambda^3 \cdot \det A$$

## Παράδειγμα 1

Να υπολογίσετε την ορίζουσα του πίνακα:  $C = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & -3 & 6 & 2 \end{bmatrix}$

### Λύση:

Θα χρησιμοποιήσουμε ιδιότητες οριζουσών με στόχο να μετατρέψουμε με κατάλληλους μετασχηματισμούς τον πίνακα σε τριγωνικό κι έτσι η ορίζουσά του θα υπολογιστεί εύκολα.



## Παράδειγμα 1 (συνέχεια)

Λύση:

$$\det C = \det \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & -3 & 6 & 2 \end{bmatrix} = \det \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & 6 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} L_2 &\rightarrow L_2 - 2L_1 \\ L_3 &\rightarrow L_3 + 2L_1 \\ L_4 &\rightarrow L_4 - 3L_1 \end{aligned}$$

Ιδιότητα 7

Ιδιότητα 8

$$\text{Άρα } \det C = 1 \cdot (+3) \cdot 6 \cdot (-1) = -18$$

## Παράδειγμα 2

Να υπολογίσετε την ορίζουσα του πίνακα  $D = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 & -4 \\ 2 & 0 & 4 & -5 \\ -2 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & 1 & -1 \end{bmatrix}$

Λύση

Θα προσπαθήσουμε να εμφανίσουμε μηδενικά με τη βοήθεια ιδιοτήτων των οριζουσών:

Ιδιότητα 7

$$\begin{aligned} L2 &\rightarrow L2 - L1 \\ L3 &\rightarrow L3 + L1 \end{aligned}$$

Ανάπτυγμα ως προς τα στοιχεία της 1<sup>ης</sup> στήλης

Ιδιότητα 7

$$\begin{aligned} L2 &\rightarrow L2 - 3L1 \\ L3 &\rightarrow L3 + 3L1 \end{aligned}$$

$$\det D = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 & -4 \\ 2 & 0 & 4 & -5 \\ -2 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & 1 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 & -4 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & 6 & -3 \\ 0 & -3 & 1 & -1 \end{vmatrix} = +2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 3 & 6 & -3 \\ -3 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 4 & -4 \end{vmatrix} =$$

$$= 2 \cdot 1 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 4 & -4 \end{vmatrix} = 2 \cdot 3 \cdot (-4) = -24$$

Ανάπτυγμα ως προς τα στοιχεία της 1<sup>ης</sup> στήλης

Ορίζουσα  $2 \times 2$

Παράδειγμα 3: Να υπολογίσετε την ορίζουσα του πίνακα:  $E = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{bmatrix}$ .

Λύση:

Ιδιότητα 7

$C2 \rightarrow C2 - C1$   
 $C3 \rightarrow C3 - C1$

$$\det E = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a & b-a & c-a \\ a^2 & b^2-a^2 & c^2-a^2 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} b-a & c-a \\ b^2-a^2 & c^2-a^2 \end{vmatrix} =$$

Ανάπτυγμα ως προς τα στοιχεία της 1<sup>ης</sup> γραμμής

Ορίζουσα 2 × 2

$$= (b-a)(c-a)(c+a) - (c-a)(b-a)(b+a) =$$

$$= (b-a)(c-a)(c+a-b-a) = \boxed{(b-a)(c-a)(c-b)}$$

## Παράδειγμα 4 (ανάπτυγμα ως προς μία στήλη & ιδιότητες)

Να υπολογίσετε την ορίζουσα:

$$\begin{vmatrix} -1 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & a & b & c \\ 2 & a & b & c \\ 7 & 15 & 5 & 10 \end{vmatrix}$$

Λύση:

Ανάπτυγμα ως προς τα στοιχεία της 1<sup>ης</sup> στήλης

Ιδιότητα 3: δύο γραμμές ανάλογες

$$\begin{vmatrix} -1 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & a & b & c \\ 2 & a & b & c \\ 7 & 15 & 5 & 10 \end{vmatrix} = -1 \cdot \begin{vmatrix} a & b & c \\ a & b & c \\ 15 & 5 & 10 \end{vmatrix} + 2 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ a & b & c \\ 15 & 5 & 10 \end{vmatrix} - 7 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ a & b & c \\ a & b & c \end{vmatrix} = 0 + 0 + 0 = 0$$

Ιδιότητα 3: δύο ίσες γραμμές

## Παράδειγμα 5

Αν η ορίζουσα του πίνακα  $A$  διάστασης  $8 \times 8$  είναι ίση με  $-5$ , να υπολογίσετε την ορίζουσα του πίνακα  $-A$ .

Λύση:

$$\det(-A) = \det(-1 \cdot A) = (-1)^8 \cdot \det A = \det A = -5$$

Ιδιότητα 4

Κάθε στήλη του  $A$  είναι πολλαπλασιασμένη με  $(-1)$ . Άρα αν βγάλω κοινό παράγοντα το  $(-1)$  από κάθε στήλη θα εμφανιστεί το  $(-1)$  οκτώ φορές! Γι'αυτό γράφουμε  $(-1)^8$ .