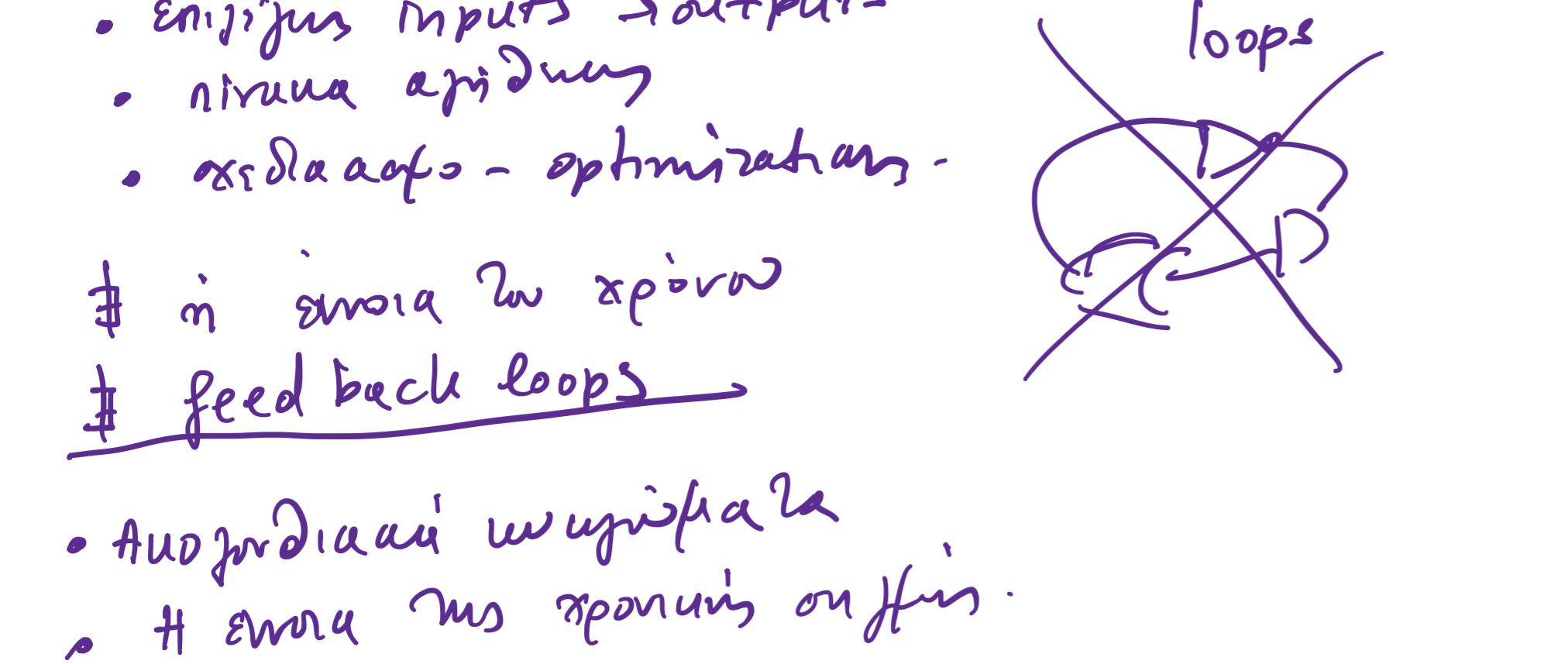


Καμπύλια

→ Αποσύνταξη κυκλώματος

→ συντάραξη κυκλώματος



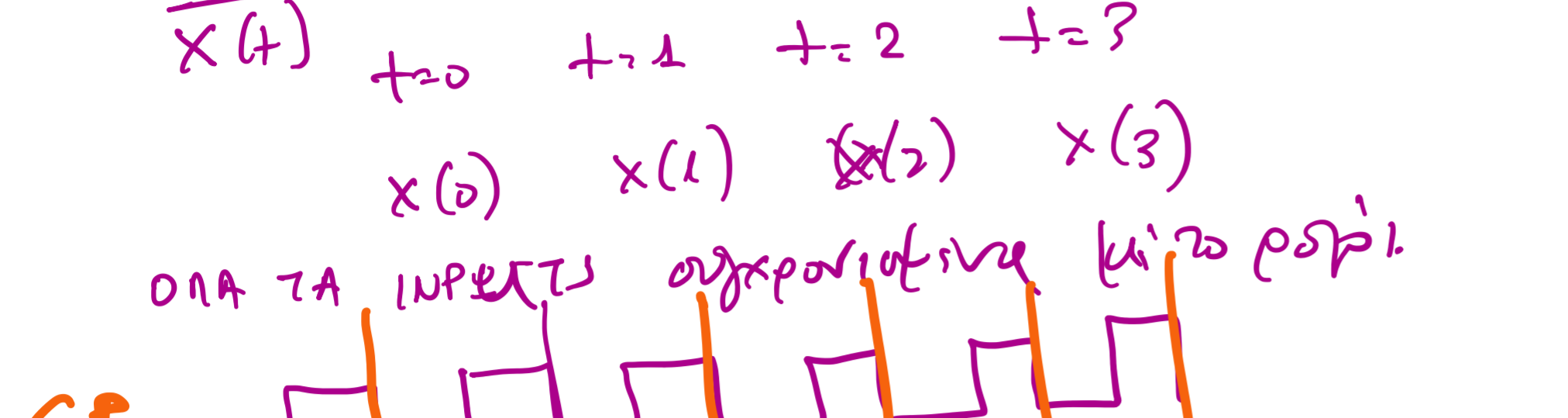
≠ in ερώτηση του χρόνου
≠ feed back loops



• Αποσύνταξη κυκλώματος

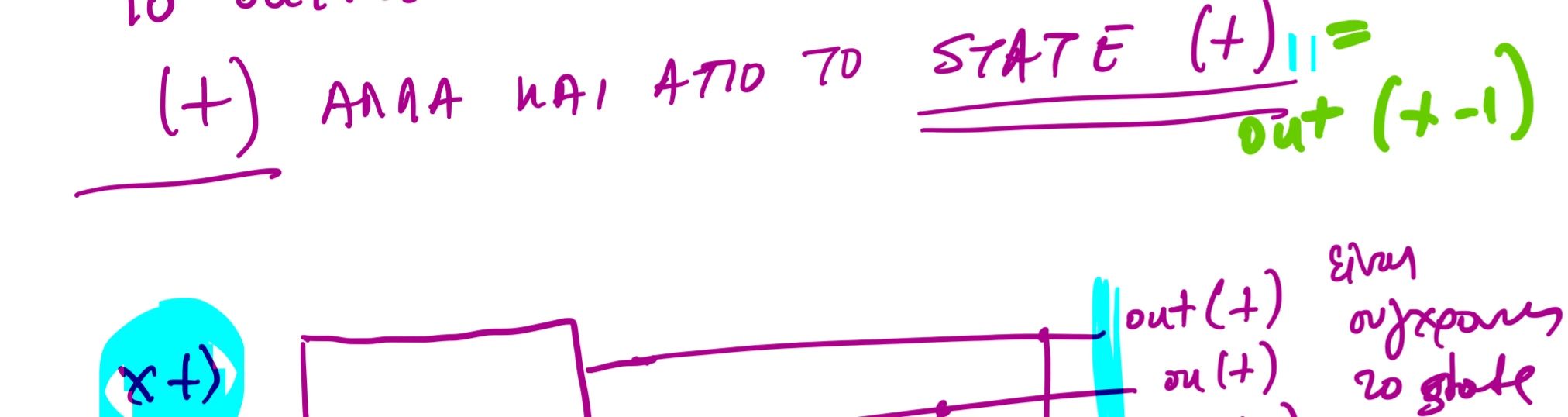
• Η ερώτηση του χρόνου ουσία

• ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ: ΜΕΤΡΗΣΗ

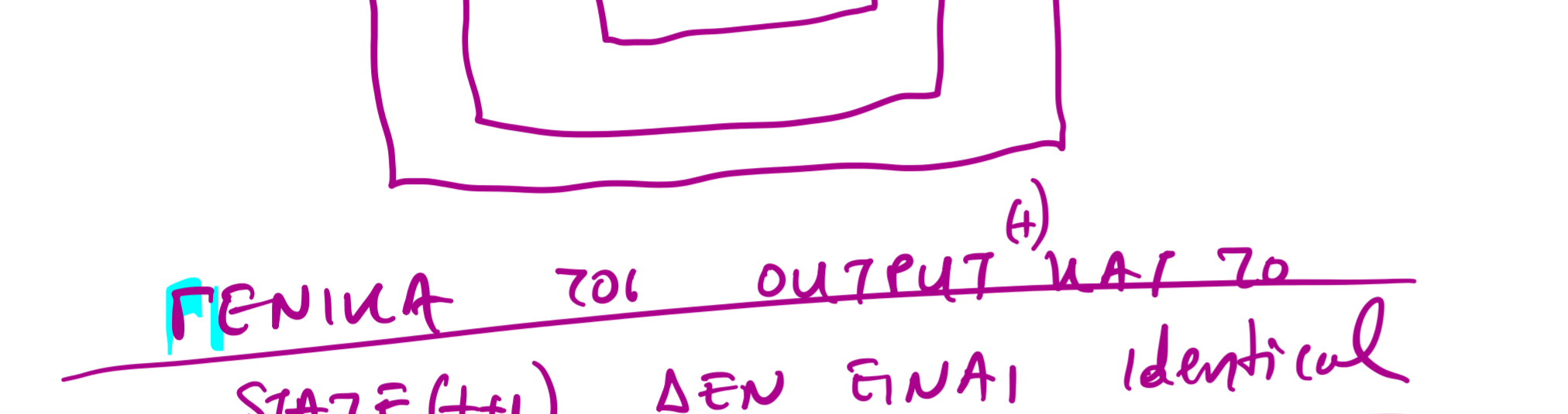


Η ΕΠΟΜΕΝΗ ΤΟΥ ΧΡΟΝΟΥ ΧΡΟΝΙΑΣ ΕΞΙΓΡΑΦΗΣ

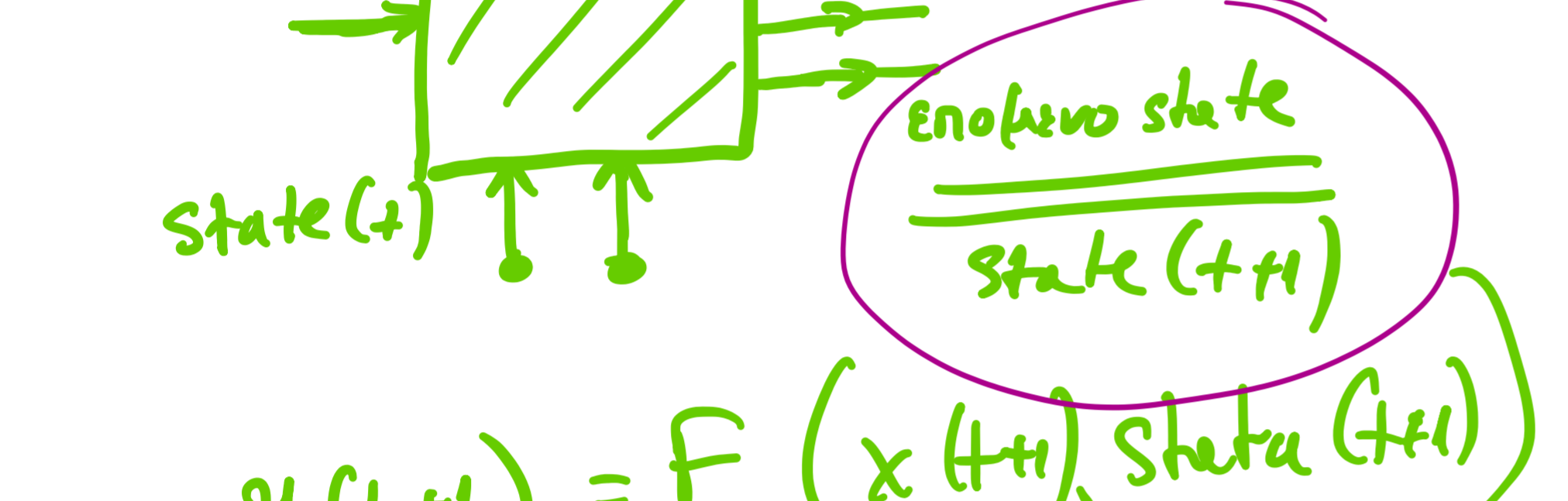
ΠΟΛΟΙ - ΓΕΝΗΤΡΙΑ ΤΕΤΡΑΓΩΝΙΩΝ ΠΑΛΜΩΝ



ΤΟ OUTPUT ΕΞΑΓΓΙΛΑΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟ INPUT (+) ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΑΠΟ ΤΟ STATE (+) = $out(+1)$



• ΠΕΝΝΑ ΤΟΙ OUTPUT ΚΑΙ ΤΟ STATE(+1) ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ identical



$Y(t+1) = F(X(t+1), STATE(t+1))$

1. Τι είναι το κύριο κομμάτι των υλοποιήσεων πως το διακρίνουμε;
2. Που είναι το αντίστοιχο εργαλείο για να παραγάγει τη λειτουργία λειτουργία

2-bit υλοποίηση $X = 0$
 $\lambda = 1$

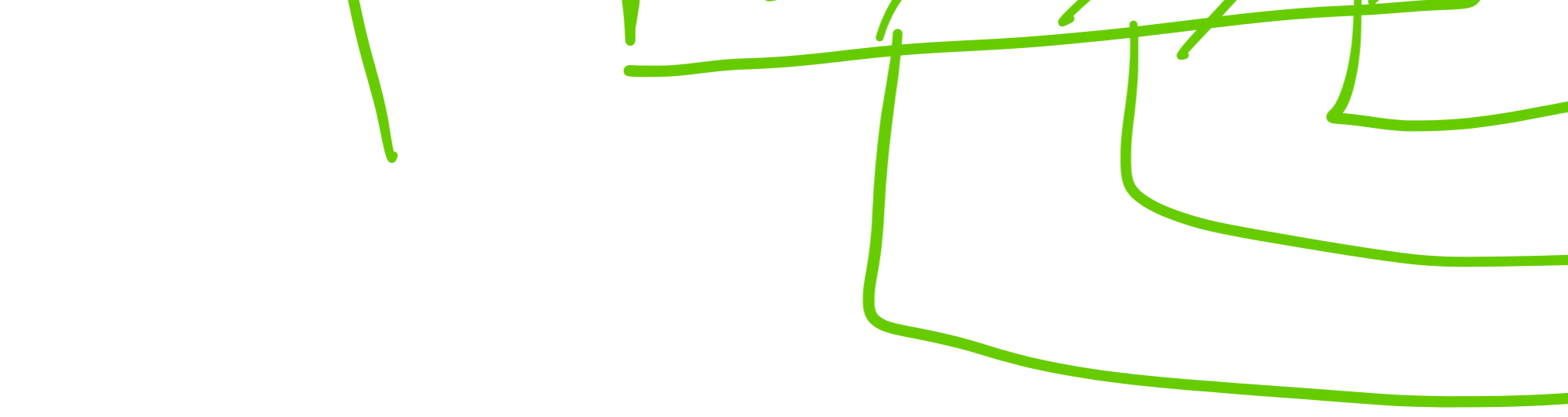
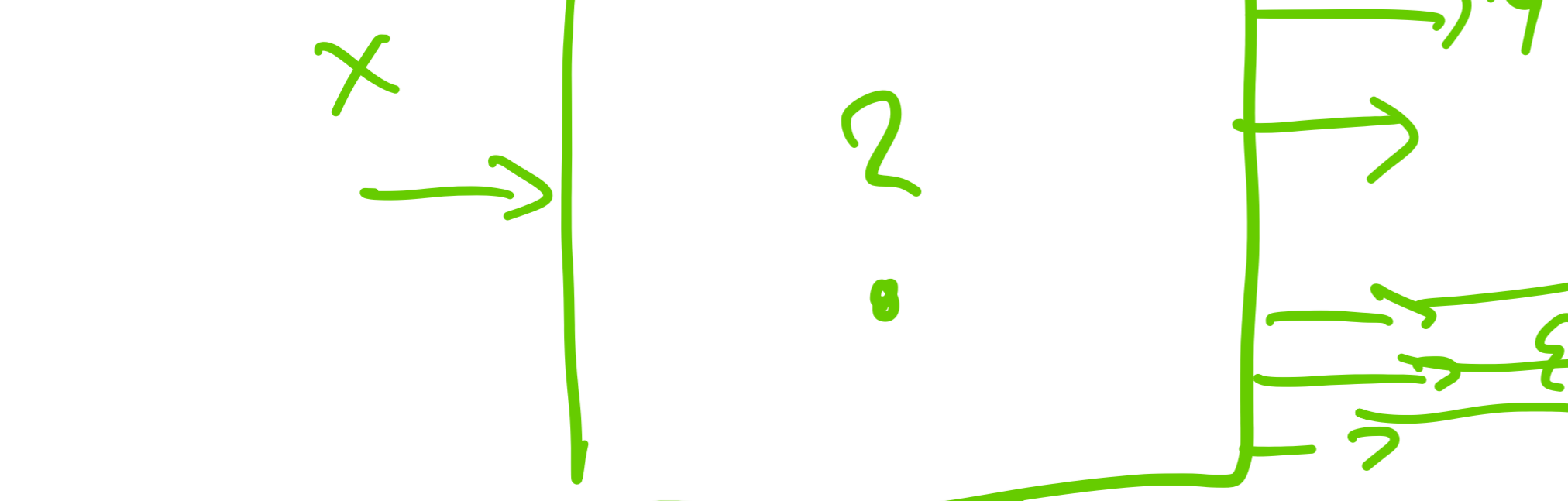
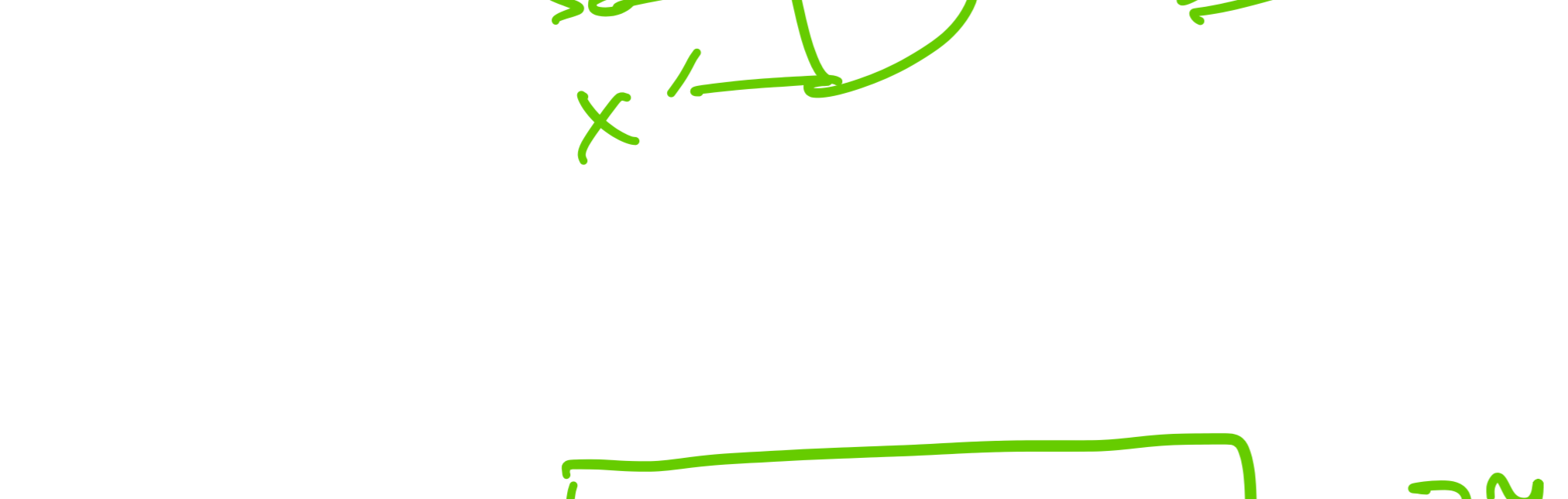
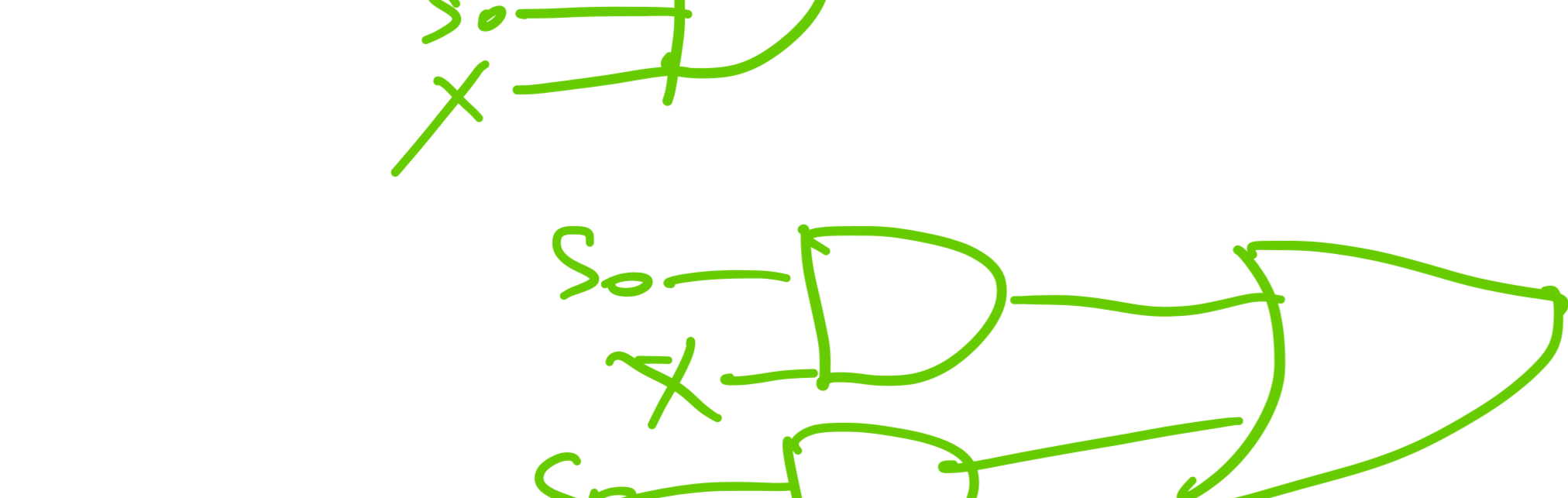
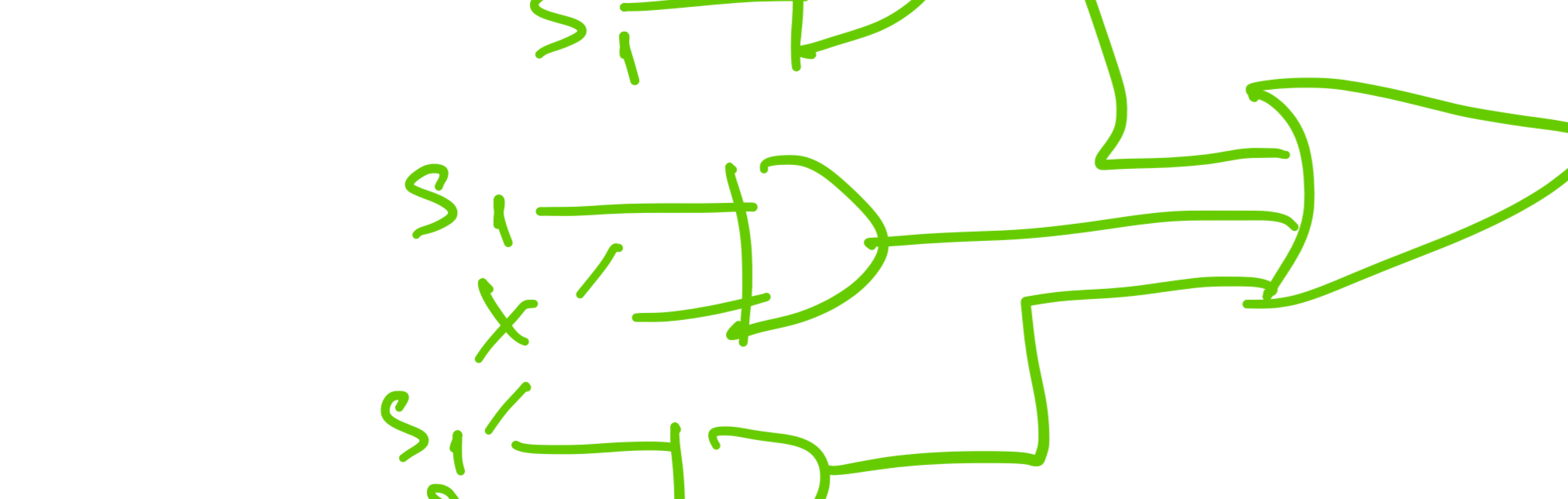
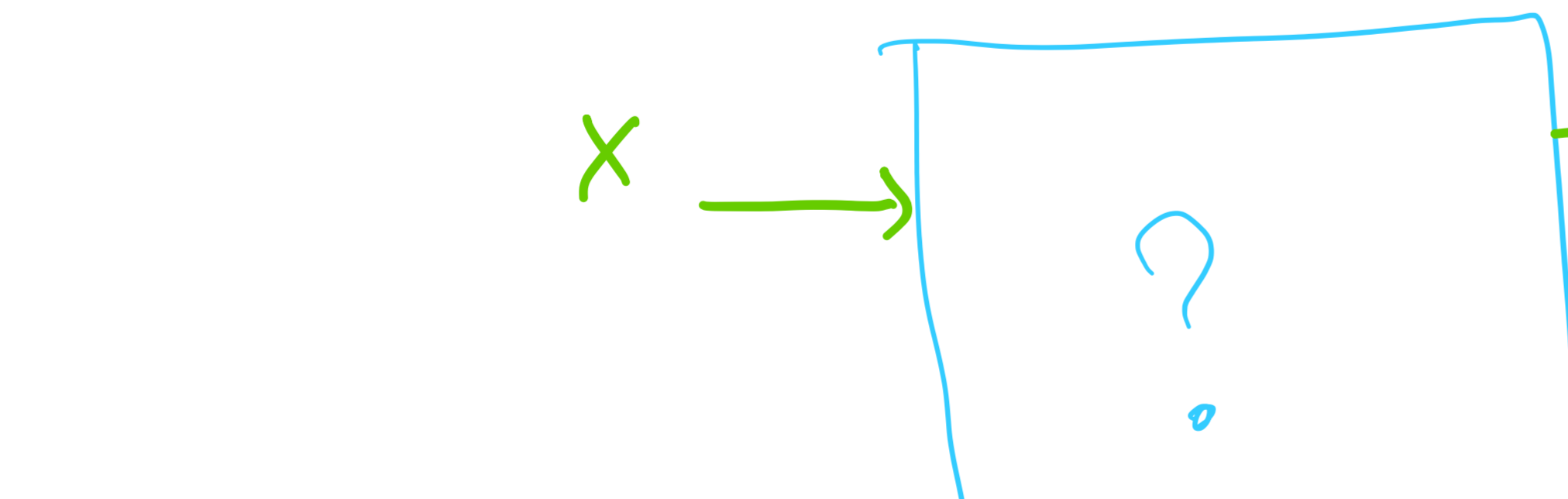
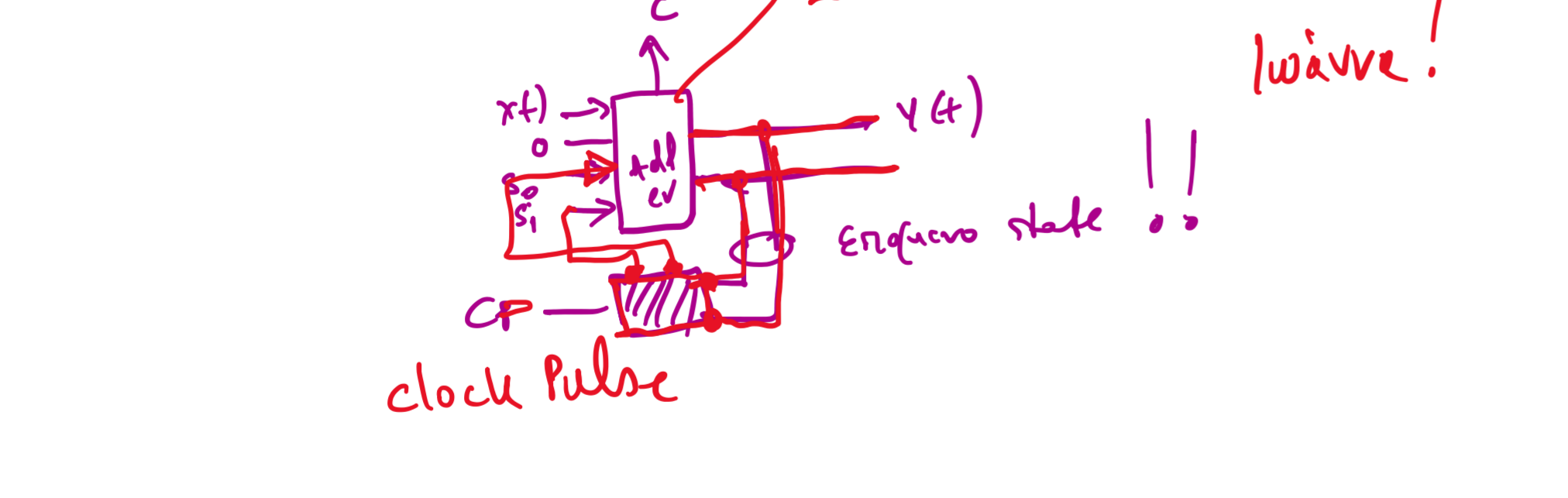
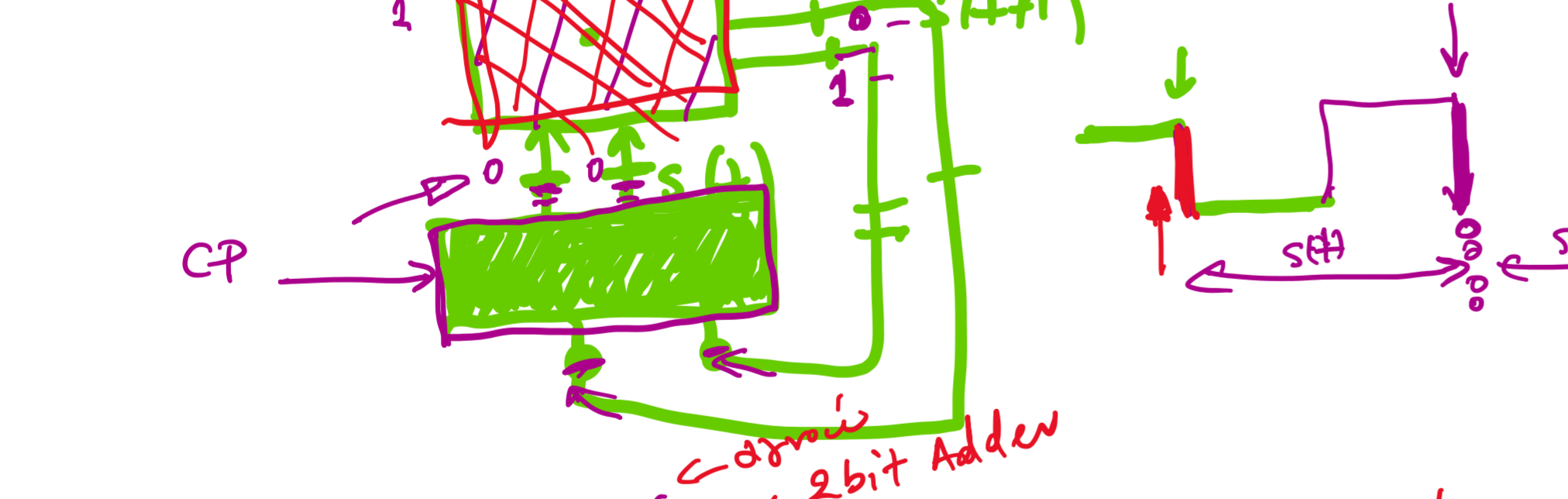
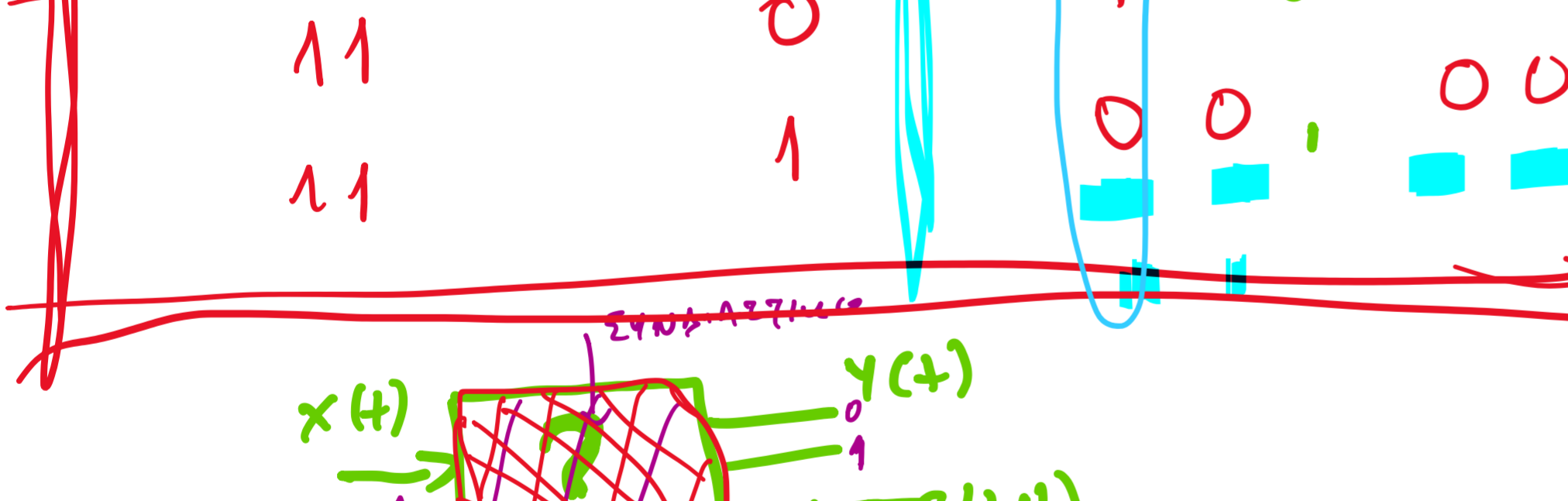
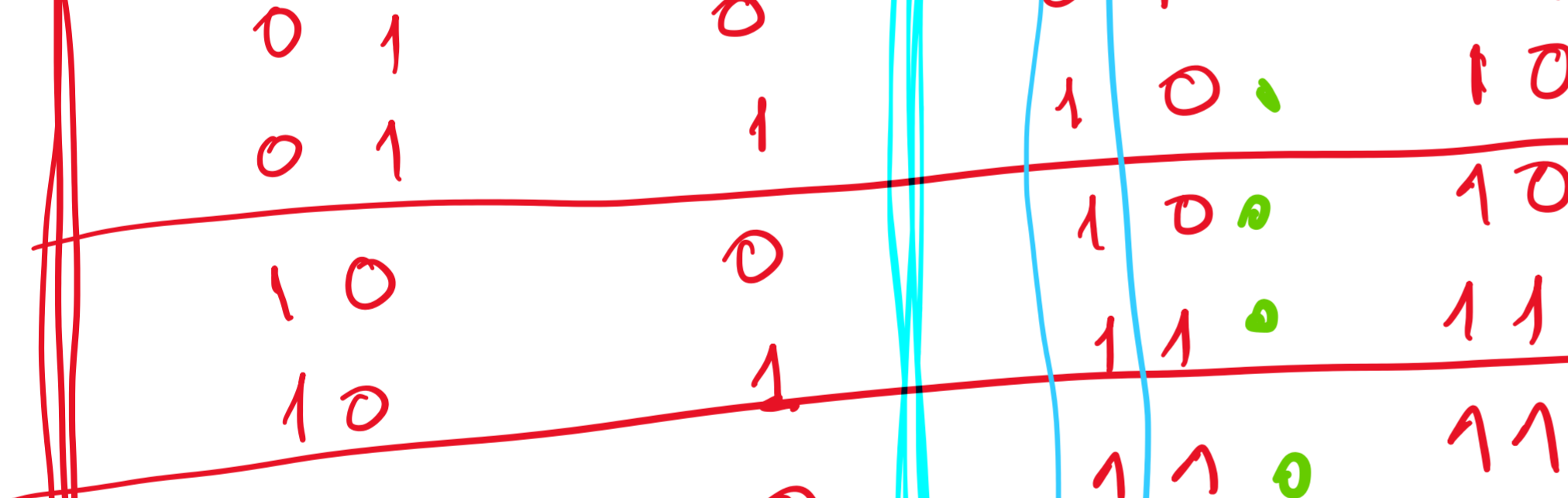


ΑΠΟ ΤΗ ΛΕΚΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

- INPUTS
- OUTPUTS
- STATE ←
- ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ →

ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΔΥΝΑΤΟ STATE'S } → OUTPUT
ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΔΥΝΑΤΟ INPUT } → ΕΠΟΜΕΝΟ STATE

ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΟΜΕΝΗΣ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ	$S_0(t)$	$S_1(t)$	$X(t)$	ΕΠΟΜΕΝΗ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ $S_0(t+1)$ $S_1(t+1)$	$Y(t)$ $Y_0(t)$ $Y_1(t)$
0 0	0	0	0	0 1	0 0
0 0	0	1	1	0 1	0 1
0 1	0	0	0	1 0	0 1
0 1	0	1	1	1 0	1 0
1 0	0	0	0	1 0	1 0
1 0	0	1	1	1 1	1 1
1 1	0	0	0	1 1	1 1
1 1	0	1	1	0 0	0 0
1 1	1	0	0	0 0	0 0
1 1	1	1	1	0 0	0 0



$S_1(t+1) = f(S_1(t), S_0(t), X(t))$

$S_0(t+1) = f(S_1(t), S_0(t), X(t))$

$Y_0(t) = f(S_1(t), S_0(t), X(t))$

$Y_1(t) = f(S_1(t), S_0(t), X(t))$

$S_1(t+1) = S_0' + S_1 X$

$S_0(t+1) = S_0 X + S_0 X'$

$S_1(t+1) = Y_1(t)$

$S_0(t+1) = S_0 X + S_0 X'$

$S_0(t+1) = Y_0(t)$

$S_0(t+1) = S_0 X + S_0 X'$

$S_0(t+1) = Y_0(t)$

$S_0(t+1) = S_0 X + S_0 X'$

$S_0(t+1) = Y_0(t)$