

# Επίπεδο

Κατσουλέας Γεώργιος

ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

*gekats@mail.ntua.gr*

25 Νοεμβρίου 2020

Ένα επίπεδο ( $\pi$ ) ορίζεται:

- 1 Από ένα σημείο του  $P_0 \in (\pi)$  και δύο μη μηδενικά, μη συγγραμμικά διανύσματα  $\vec{a}, \vec{b} // (\pi)$  παράλληλα προς αυτό.
- 2 Από ένα σημείο του  $P_0 \in (\pi)$  και μία διεύθυνση  $\vec{u} \perp (\pi)$  κάθετη προς αυτό.

Σκοπός είναι να εκφράσουμε

- Τις συντεταγμένες ενός τυχαίου σημείου  $P(x, y, z) \in (\pi)$  ή
- Το διάνυσμα θέσης  $\vec{r} = \vec{OP}$  του τυχαίου σημείου  $P \in (\pi)$ ,

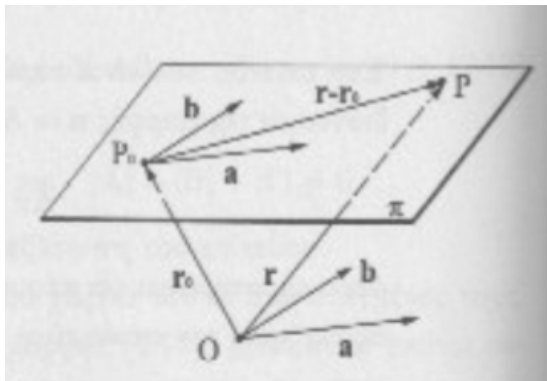
με τη βοήθεια των αντίστοιχων μεγεθών που ορίζουν στις περιπτώσεις (1-2) το επίπεδο ( $\pi$ ).

Περιπτώσεις που ανάγονται στις 1-2:

- 3 Από δύο σημεία του  $P_0, P_1 \in (\pi)$  και ένα διάνυσμα  $\vec{a} // (\pi)$  παράλληλο προς αυτό, αλλά όχι συγγραμμικό με το  $\vec{P_0P_1}$ .
- 4 Από τρία μη συνευθειακά σημεία του  $P_0, P_1, P_2 \in (\pi)$ .

# Περίπτωση 1: Επίπεδο οριζόμενο από σημείο και δύο παράλληλα προς αυτό (μη μηδενικά, μη συγγραμμικά) διανύσματα

**Δεδομένα:** Σημείο  $P_0 = (x_0, y_0, z_0) \in (\pi)$  και παράλληλες διευθύνσεις  $\vec{a} = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$ ,  $\vec{b} = (\beta_1, \beta_2, \beta_3)$ .



# Περίπτωση 1: Επίπεδο οριζόμενο από σημείο και δύο παράλληλα προς αυτό (μη μηδενικά, μη συγγραμμικά) διανύσματα

**Δεδομένα:** Σημείο  $P_0 = (x_0, y_0, z_0) \in (\pi)$  και παράλληλες διευθύνσεις  $\vec{a} = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$ ,  $\vec{b} = (\beta_1, \beta_2, \beta_3)$ .

$$P \in (\pi) \Leftrightarrow \overrightarrow{P_0P}, \vec{a}, \vec{b} \text{ συνεπίπεδα} \\ \Leftrightarrow \exists \lambda, \mu \in \mathbb{R} \text{ με } \overrightarrow{P_0P} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}.$$

Αν  $\overrightarrow{OP} = \vec{r}$ ,  $\overrightarrow{OP_0} = \vec{r}_0$ , έχουμε

**Διανυσματική παραμετρική εξίσωση:**  $\vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}$ ,

**Διανυσματική εξίσωση:**  $[\vec{r} - \vec{r}_0, \vec{a}, \vec{b}] = 0$ .

# Περίπτωση 1: Επίπεδο οριζόμενο από σημείο και δύο παράλληλα προς αυτό (μη μηδενικά, μη συγγραμμικά) διανύσματα

**Δεδομένα:** Σημείο  $P_0 = (x_0, y_0, z_0) \in (\pi)$  και παράλληλες διευθύνσεις  $\vec{a} = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$ ,  $\vec{b} = (\beta_1, \beta_2, \beta_3)$ .

Αν  $\overrightarrow{OP} = \vec{r} = (x, y, z)$ ,  $\overrightarrow{OP}_0 = \vec{r}_0 = (x_0, y_0, z_0)$

και  $\vec{a} = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$ ,  $\vec{b} = (\beta_1, \beta_2, \beta_3)$ ,

τότε από την  $\vec{r} = \vec{r}_0 + \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}$ , έχουμε

Παραμετρικές εξισώσεις: 
$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda \alpha_1 + \mu \beta_1, \\ y = y_0 + \lambda \alpha_2 + \mu \beta_2, \\ z = z_0 + \lambda \alpha_3 + \mu \beta_3, \lambda, \mu \in \mathbb{R}. \end{cases}$$

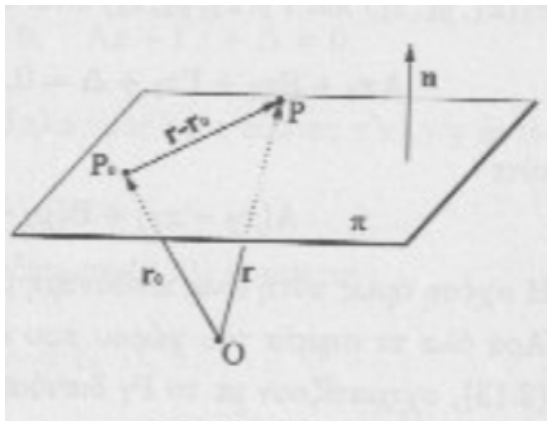
Αν αντικαταστήσουμε στη διανυσματική μορφή  $[\vec{r} - \vec{r}_0, \vec{a}, \vec{b}] = 0$ :

Αναλυτική εξίσωση: 
$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \end{vmatrix} = 0.$$

- Αν δίνονται δύο διαφορετικά σημεία του επιπέδου  $P_0, P_1 \in (\pi)$  και ένα διάνυσμα  $\vec{a} \neq \vec{0}$ , τέτοιο ώστε  $\overrightarrow{P_0P_1} \neq \lambda \vec{a}$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ , τότε  $\vec{b} = \overrightarrow{P_0P_1}$ .
- Αν δίνονται τρία μη συνευθειακά σημεία  $P_0, P_1, P_2 \in (\pi)$ , τότε  $\vec{a} = \overrightarrow{P_0P_1}$  και  $\vec{b} = \overrightarrow{P_0P_2}$ .

## Περίπτωση 2: Επίπεδο οριζόμενο από σημείο και διάνυσμα κάθετο προς αυτό

**Δεδομένα:** Σημείο  $P_0 = (x_0, y_0, z_0) \in (\pi)$  και διάνυσμα  $\vec{n} = (\alpha, \beta, \gamma) \perp (\pi)$ .



## Περίπτωση 2: Επίπεδο οριζόμενο από σημείο και διάνυσμα κάθετο προς αυτό

**Δεδομένα:** Σημείο  $P_0 = (x_0, y_0, z_0) \in (\pi)$  και διάνυσμα  $\vec{n} = (\alpha, \beta, \gamma) \perp (\pi)$ .

Αν  $\vec{OP} = \vec{r}$ ,  $\vec{OP}_0 = \vec{r}_0$ , το τυχαίο σημείο  $P = (x, y, z) \in (\pi)$  του επιπέδου ικανοποιεί:

$$\begin{aligned}P \in (\pi) &\Leftrightarrow \vec{P_0P} \perp \vec{n} \\&\Leftrightarrow \langle \vec{r} - \vec{r}_0, \vec{n} \rangle = 0 \\&\Leftrightarrow \langle \vec{r}, \vec{n} \rangle - \langle \vec{r}_0, \vec{n} \rangle = 0 \\&\Leftrightarrow \alpha x + \beta y + \gamma z - (\alpha x_0 + \beta y_0 + \gamma z_0) = 0 \\&\Leftrightarrow Ax + By + Cz + D = 0,\end{aligned}$$

όπου

$$A = \alpha, B = \beta, C = \gamma, D = -(\alpha x_0 + \beta y_0 + \gamma z_0).$$



## Περίπτωση 2: Επίπεδο οριζόμενο από σημείο και διάνυσμα κάθετο προς αυτό

**Δεδομένα:** Σημείο  $P_0 = (x_0, y_0, z_0) \in (\pi)$  και διάνυσμα  $\vec{n} = (\alpha, \beta, \gamma) \perp (\pi)$ .

Αν  $\vec{OP} = \vec{r}$ ,  $\vec{OP}_0 = \vec{r}_0$ , το τυχαίο σημείο  $P = (x, y, z) \in (\pi)$  του επιπέδου ικανοποιεί:

$$\begin{aligned} P \in (\pi) &\Leftrightarrow \vec{P_0P} \perp \vec{n} \\ &\Leftrightarrow \langle \vec{r} - \vec{r}_0, \vec{n} \rangle = 0 \\ &\Leftrightarrow \langle \vec{r}, \vec{n} \rangle - \langle \vec{r}_0, \vec{n} \rangle = 0 \\ &\Leftrightarrow \alpha x + \beta y + \gamma z - (\alpha x_0 + \beta y_0 + \gamma z_0) = 0 \\ &\Leftrightarrow Ax + By + Cz + D = 0, \end{aligned}$$

όπου

$$A = \alpha, B = \beta, C = \gamma, D = -(\alpha x_0 + \beta y_0 + \gamma z_0).$$

**Παρατήρηση:** Οι προηγούμενες περιπτώσεις ανάγονται στην τελευταία, θεωρώντας  $\vec{n} = \vec{a} \times \vec{b}$ .

## Θεώρημα

Κάθε εξίσωση της μορφής

$$Ax + By + Cz + D = 0, \quad \text{με} \quad (A, B, C) \neq (0, 0, 0),$$

είναι η **καρτεσιανή εξίσωση** επιπέδου με κάθετο διάνυσμα  $\vec{n} = (A, B, C)$ .

# Διερεύνηση της καρτεσιανής εξίσωσης

Αφού  $(A, B, \Gamma) \neq (0, 0, 0)$ , τότε τουλάχιστον ένας από τους συντελεστές  $A, B, \Gamma$  είναι διάφορος του 0, άρα:

I.  $A \neq 0, B = \Gamma = 0$  (Επίπεδα παράλληλα προς τα επίπεδα των συντεταγμένων).

Τότε, η εξίσωση γίνεται

$$Ax + By + \Gamma z + \Delta = 0 \rightarrow x = x_0 \text{ με } x_0 = -\frac{\Delta}{A},$$

ενώ το κάθετο διάνυσμα στο  $(\pi)$  είναι το  $\vec{n} = (A, 0, 0) = A(1, 0, 0)$ .

Επομένως, το επίπεδο  $(\pi)$  είναι κάθετο προς τον άξονα  $x'x$  στο σημείο του  $(x_0, 0, 0)$ .

- Όμοια, η εξίσωση  $y = y_0$  ορίζει επίπεδο κάθετο προς τον  $y'y$ .
- Όμοια, η εξίσωση  $z = z_0$  ορίζει επίπεδο κάθετο προς τον  $z'z$ .

Ειδικές περιπτώσεις:

- $z = 0$ : η εξίσωση του επιπέδου  $xOy$ .
- $y = 0$ : η εξίσωση του επιπέδου  $xOz$ .
- $x = 0$ : η εξίσωση του επιπέδου  $yOz$ .

## Διερεύνηση της καρτεσιανής εξίσωσης (2)

- II.  $AB \neq 0 = \Gamma$  (Επίπεδα παράλληλα προς τους άξονες των συντεταγμένων). Τότε, η εξίσωση γίνεται

$$Ax + By + \Gamma z + \Delta = 0 \rightarrow Ax + By + \Delta = 0,$$

ενώ το κάθετο διάνυσμα στο  $(\pi)$  είναι το  $\vec{n} = (A, B, 0) = A\vec{i} + B\vec{j}$  με  $\langle \vec{n}, \vec{k} \rangle = 0$ .

Επομένως, για  $\Gamma = 0$ , το επίπεδο  $(\pi)$  είναι παράλληλο προς τον άξονα  $z'z$ .

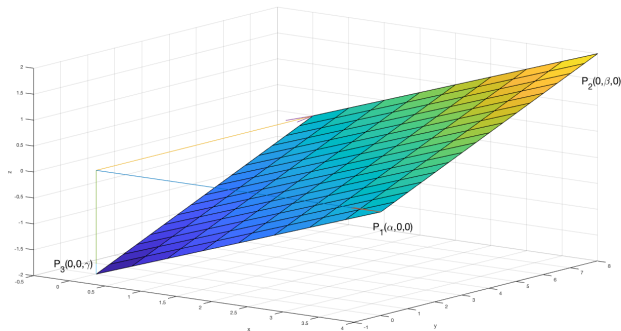
- Αν  $A = 0$ , τότε  $(\pi)$  παράλληλο προς τον άξονα  $x'x$ .
  - Αν  $B = 0$ , τότε  $(\pi)$  παράλληλο προς τον άξονα  $y'y$ .
- III.  $\Delta = 0$ . Η εξίσωση  $Ax + By + \Gamma z + \Delta = 0$  ορίζει επίπεδο που περνά από την αρχή των αξόνων

# Συντεταγμένες επί την αρχή του επιπέδου

IV.  $AB\Gamma\Delta \neq 0$ : Το επίπεδο γράφεται:

$$Ax + By + \Gamma z + \Delta = 0 \Leftrightarrow \frac{x}{\alpha} + \frac{y}{\beta} + \frac{z}{\gamma} = 1, \quad (\text{κανονική εξίσωση})$$

όπου  $\alpha = -\frac{\Delta}{A}$ ,  $\beta = -\frac{\Delta}{B}$  και  $\gamma = -\frac{\Delta}{\Gamma}$ .



Εύκολη σχεδίαση, αφού τα σημεία τομής με τους άξονες βρίσκονται:

# Αριθμητική εφαρμογή

- 1 Να βρεθεί η εξίσωση του επιπέδου ( $\pi$ ) που ορίζεται από:
- i. Το σημείο  $P_0(1, -2, 3)$  και είναι παράλληλο προς το επίπεδο  $2x + y - 4z - 8 = 0$ .
  - ii. Το σημείο  $P_0(1, -3, 2)$  και είναι παράλληλο προς τις ευθείες:

$$(\epsilon_1) : \frac{x-2}{2} = \frac{y-1}{3} = \frac{z}{2} \quad \text{και} \quad (\epsilon_2) : -x+1 = y-3 = z.$$

# Αριθμητική εφαρμογή

1 Να βρεθεί η εξίσωση του επιπέδου ( $\pi$ ) που ορίζεται από:

i. Το σημείο  $P_0(1, -2, 3)$  και είναι παράλληλο προς το επίπεδο  $2x + y - 4z - 8 = 0$ .

ii. Το σημείο  $P_0(1, -3, 2)$  και είναι παράλληλο προς τις ευθείες:

$$(\epsilon_1) : \frac{x-2}{2} = \frac{y-1}{3} = \frac{z}{2} \quad \text{και} \quad (\epsilon_2) : -x+1 = y-3 = z.$$

i. Δίνεται  $(\pi') : 2x + y - 4z - 8 = 0$  με  $(\pi') \perp \vec{n} = (2, 1, -4)$ .

$$\left. \begin{array}{l} (\pi) // (\pi') \\ (\pi') \perp \vec{n} = (2, 1, -4) \end{array} \right\} \Rightarrow (\pi) \perp \vec{n} = (2, 1, -4)$$

Διανυσματική εξίσωση ( $\pi$ ):

$$\begin{aligned} \langle \vec{r} - \vec{r}_0, \vec{n} \rangle = 0 &\Leftrightarrow \langle (x, y, z) - (1, -2, 3), (2, 1, -4) \rangle = 0 \\ &\Leftrightarrow 2(x-1) + (y+2) - 4(z-3) = 0 \\ &\Leftrightarrow 2x + y - 4z + 12 = 0. \end{aligned}$$

# Αριθμητική εφαρμογή

1 Να βρεθεί η εξίσωση του επιπέδου ( $\pi$ ) που ορίζεται από:

i. Το σημείο  $P_0(1, -2, 3)$  και είναι παράλληλο προς το επίπεδο  $2x + y - 4z - 8 = 0$ .

ii. Το σημείο  $P_0(1, -3, 2)$  και είναι παράλληλο προς τις ευθείες:

$$(\epsilon_1) : \frac{x-2}{2} = \frac{y-1}{3} = \frac{z}{2} \quad \text{και} \quad (\epsilon_2) : -x+1 = y-3 = z.$$

ii. Παρατηρούμε ότι  $\left. \begin{array}{l} (\epsilon_1) // \vec{a}_1(2, 3, 2) \\ (\epsilon_2) // \vec{a}_2(-1, 1, 1) \end{array} \right\}$ .

Όμως,  $\vec{a}_1, \vec{a}_2 // (\pi)$ , άρα

$$\begin{aligned} (\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2) = 0 &\Leftrightarrow \begin{vmatrix} x-1 & y+3 & z-2 \\ 2 & 3 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow (x-1) - 4(y+3) + 5(z-2) = 0 \\ &\Leftrightarrow x - 4y + 5z - 23 = 0. \end{aligned}$$



## Αριθμητική εφαρμογή (2)

- 2 Να βρεθεί η καρτεσιανή εξίσωση του επιπέδου ( $\pi$ ) που ορίζεται από τα σημεία  $A(1, 1, 0)$ ,  $B(0, 0, -1/5)$ ,  $\Gamma(2, 0, -1)$ .

## Αριθμητική εφαρμογή (2)

- 2 Να βρεθεί η καρτεσιανή εξίσωση του επιπέδου ( $\pi$ ) που ορίζεται από τα σημεία  $A(1, 1, 0)$ ,  $B(0, 0, -1/5)$ ,  $\Gamma(2, 0, -1)$ .

Το επίπεδο ( $\pi$ ) περνά από το σημείο  $A(1, 1, 0)$  και είναι παράλληλο προς τα διανύσματα

$$\vec{AB} = (0 - 1, 0 - 1, -1/5 - 0) = (-1, -1, -1/5), \text{ και}$$

$$\vec{A\Gamma} = (2 - 1, 0 - 1, -1 - 0) = (1, -1, -1).$$

Το τυχαίο σημείο  $P = (x, y, z) \in (\pi)$  του επιπέδου ικανοποιεί:

$$[\vec{OP} - \vec{OA}, \vec{AB}, \vec{A\Gamma}] = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - x_A & y - y_A & z - z_A \\ -1 & -1 & -1/5 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow (x - 1) \begin{vmatrix} -1 & -1/5 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} - (y - 1) \begin{vmatrix} -1 & -1/5 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} + (z - 0) \begin{vmatrix} -1 & -1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow 2x - 3y + 5z + 1 = 0.$$

## Αριθμητική εφαρμογή (3)

3 Να βρεθεί το σημείο τομής της ευθείας

$$(\epsilon) : x - 1 = y = z - 3$$

με το επίπεδο

$$(\pi) : x + 2y + z = 16.$$

## Αριθμητική εφαρμογή (3)

3 Να βρεθεί το σημείο τομής της ευθείας

$$(\epsilon) : x - 1 = y = z - 3$$

με το επίπεδο

$$(\pi) : x + 2y + z = 16.$$

Λύση του συστήματος

$$\left. \begin{array}{l} x - 1 = y, \\ y = z - 3, \\ x + 2y + z = 16 \end{array} \right\} \rightarrow P(4, 3, 6) \in (\epsilon) \cap (\pi).$$

## Αριθμητική εφαρμογή (4)

4 Ναδειχθεί ότι η ευθεία

$$\frac{x-1}{9} = \frac{y-6}{-4} = \frac{z-3}{-6}$$

βρίσκεται στο επίπεδο

$$2x - 3y + 5z + 1 = 0.$$

## Αριθμητική εφαρμογή (4)

4 Ναδειχθεί ότι η ευθεία

$$\frac{x-1}{9} = \frac{y-6}{-4} = \frac{z-3}{-6}$$

βρίσκεται στο επίπεδο

$$2x - 3y + 5z + 1 = 0.$$

Θέτουμε κάθε λόγο στην εξίσωση της ευθείας ίσο με  $t$ . Έτσι, προκύπτουν οι παραμετρικές εξισώσεις:

$$\left. \begin{aligned} x &= 1 + 9t, \\ y &= 6 - 4t \\ z &= 3 - 6t, t \in \mathbb{R}. \end{aligned} \right\}$$

Με αντικατάσταση στην εξίσωση του επιπέδου, έχουμε

$$2(1 + 9t) - 3(6 - 4t) + 5(3 - 6t) + 1 = 0,$$

η οποία αληθεύει, για κάθε  $t \in \mathbb{R}$ .

# Σχετικές θέσεις δύο επιπέδων

Έστω

$$(\pi_1) : A_1x + B_1y + \Gamma_1z + \Delta_1 = 0, \quad (\vec{n}_1 \perp (A_1, B_1, \Gamma_1))$$

$$(\pi_2) : A_2x + B_2y + \Gamma_2z + \Delta_2 = 0, \quad (\vec{n}_2 \perp (A_2, B_2, \Gamma_2))$$

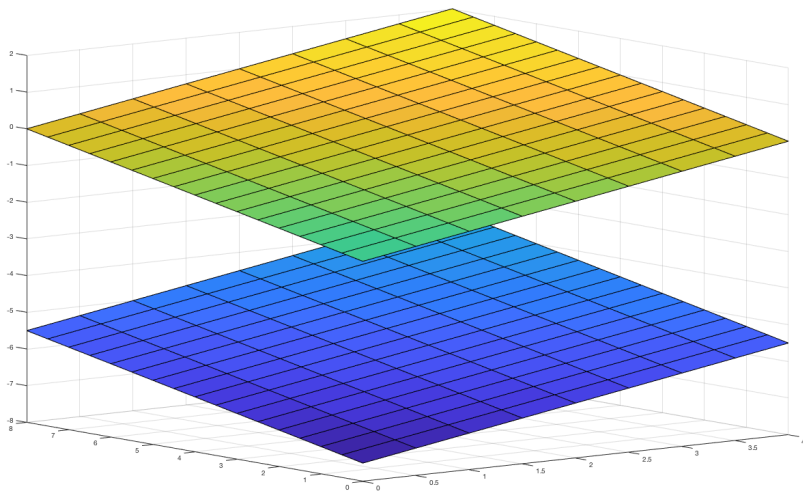
Τότε:

- $\vec{n}_1 // \vec{n}_2 \Leftrightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{\Gamma_1}{\Gamma_2} = \lambda \in \mathbb{R}$ .

Άρα:

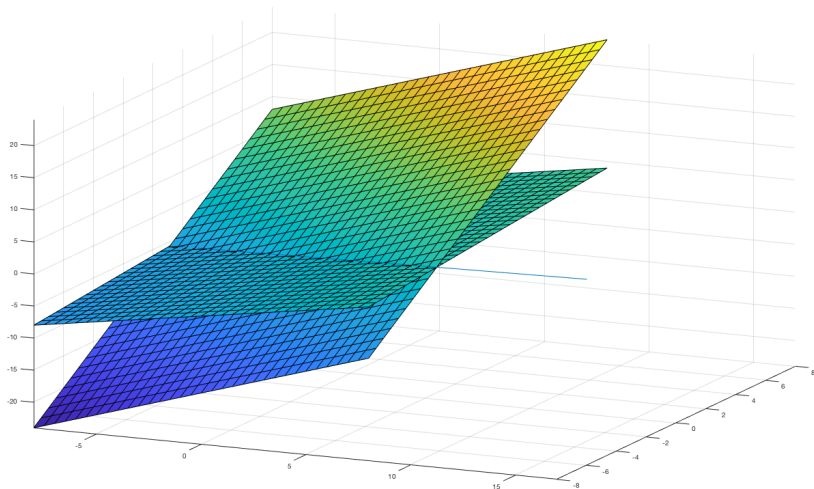
- Αν  $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{\Gamma_1}{\Gamma_2} = \frac{\Delta_1}{\Delta_2} = \lambda \in \mathbb{R}$ , τα επίπεδα  $(\pi_1), (\pi_2)$  συμπίπτουν.
- Αν  $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{\Gamma_1}{\Gamma_2} \neq \frac{\Delta_1}{\Delta_2}$ , τα επίπεδα  $(\pi_1), (\pi_2)$  παράλληλα.
- $\vec{n}_1, \vec{n}_2$  μη συγγραμμικά, τότε δύο τουλάχιστον από τους λόγους  $\frac{A_1}{A_2}, \frac{B_1}{B_2}, \frac{\Gamma_1}{\Gamma_2}$  διαφορετικοί μεταξύ τους.  
Τότε τα επίπεδα  $(\pi_1), (\pi_2)$  τέμνονται κατά μία ευθεία γραμμή.

# Σχετικές θέσεις δύο επιπέδων: παράλληλα επίπεδα





# Σχετικές θέσεις δύο επιπέδων: τεμνόμενα επίπεδα



## Εφαρμογή (5)

5 Να βρεθούν οι αναλυτικές και οι παραμετρικές εξισώσεις της τομής των επιπέδων:

$$(\pi_1) : 6x + y - z + 2 = 0,$$

$$(\pi_2) : 2x - y + 3z - 14 = 0.$$

## Εφαρμογή (5)

5 Να βρεθούν οι αναλυτικές και οι παραμετρικές εξισώσεις της τομής των επιπέδων:

$$(\pi_1) : 6x + y - z + 2 = 0,$$

$$(\pi_2) : 2x - y + 3z - 14 = 0.$$

Έχουμε  $(\pi_1) // \vec{n}_1(6, 1, -1)$ ,  $(\pi_2) // \vec{n}_2(2, -1, 3)$ . με  $\vec{n}_1, \vec{n}_2$  μη συγγραμμικά  
( $\vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \vec{0}$ ), άρα

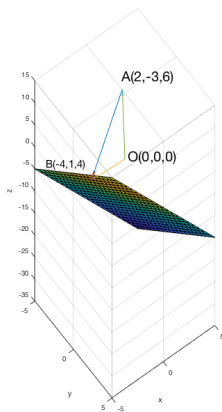
$$\left. \begin{array}{l} 6x + y - z + 2 = 0 \\ 2x - y + 3z - 14 = 0 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} 8x = -2z + 12 \\ 4y = 10z - 44 \end{array} \right\} \Leftrightarrow$$
$$\Leftrightarrow \frac{8x - 12}{-2} = \frac{4y + 44}{10} = z \Leftrightarrow \frac{x - 3/2}{-1/4} = \frac{y + 11}{10/4} = z$$
$$\Leftrightarrow \frac{x - 3/2}{1} = \frac{y + 11}{-10} = \frac{z - 0}{-4}. \quad (\text{Αναλυτικές})$$

Η ευθεία-τομή των  $(\pi_1), (\pi_2)$  περνά από το  $A(\frac{3}{2}, -11, 0)$  και είναι  $// \vec{a} = (1, -10, -4)$ .

$$\text{Παραμετρικές: } \begin{cases} x = \frac{3}{2} + t, \\ y = -11 - 10t, \\ z = -4t, t \in \mathbb{R}. \end{cases}$$

## Εφαρμογή (6): Προβολή σημείου σε επίπεδο

- 6 Να βρεθεί η ορθή προβολή του  $A(2, -3, 6)$  στο επίπεδο  
( $\pi$ ):  $-3x + 2y - z - 10 = 0$ .



## Εφαρμογή (6): Προβολή σημείου σε επίπεδο

6 Να βρεθεί η ορθή προβολή του  $A(2, -3, 6)$  στο επίπεδο  $(\pi) : -3x + 2y - z - 10 = 0$ .

Έστω  $B(x_B, y_B, z_B)$  η ορθή προβολή του  $A$  στο  $(\pi)$ .

Η ευθεία  $(\epsilon)$  που ορίζεται από τα  $A, B$  έχει παράλληλο διάνυσμα το κάθετο διάνυσμα  $\vec{n} = (-3, 2, -1)$  του επιπέδου  $(\pi)$ .

Άρα η ευθεία  $(\epsilon)$ :

$$\begin{aligned}\vec{r} &= \vec{r}_A + t\vec{n}, \quad t \in \mathbb{R} \Leftrightarrow (x, y, z) = (2, -3, 6) + t(-3, 2, -1) \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = 2 - 3t, \\ y = -3 + 2t, \\ z = 6 - t, \quad t \in \mathbb{R}. \end{cases}\end{aligned}$$

Για τον προσδιορισμό του  $B$ , λύνουμε το σύστημα των εξισώσεων της ευθείας και του επιπέδου, δηλαδή:

$$\begin{aligned}-3(2 - 3t_B) + 2(-3 + 2t_B) - (6 - t_B) - 10 &= 0 \Leftrightarrow -6 + 9t_B - 6 + 4t_B - 6 + t_B - 10 = 0 \\ &\Leftrightarrow 14t_B - 28 = 0 \Leftrightarrow t_B = 2.\end{aligned}$$

Συνεπώς, το σημείο  $B$  βρίσκεται  $(x_B, y_B, z_B) = (-4, 1, 4)$ .

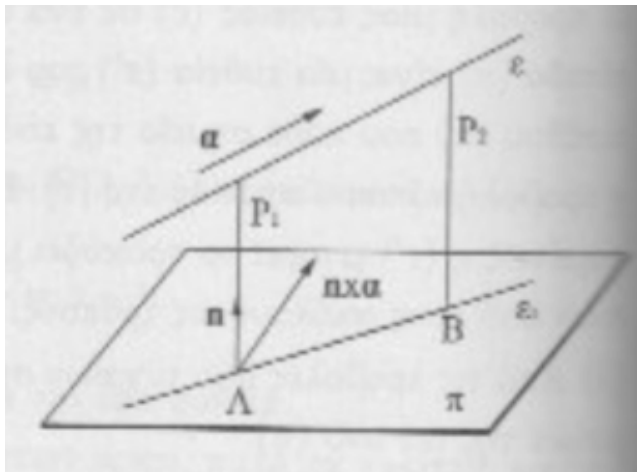
## Εφαρμογή (7): Προβολή σημείου σε επίπεδο

7 Δίνεται το σημείο  $P(1, 0, 3)$  και το επίπεδο  $(\pi) : x + y + z = 13$ .

- i. Να βρεθεί η προβολή  $P_0(x_0, y_0, z_0)$  του σημείου  $P$  στο επίπεδο  $(\pi)$ .
- ii. Να βρεθεί το συμμετρικό  $P'(x', y', z')$  του ημείου  $P$  ως προς το επίπεδο  $(\pi)$ .

## Εφαρμογή (8): Προβολή ευθείας σε επίπεδο

- 8 Να βρεθεί η προβολή της ευθείας  $(\epsilon) : x - 1 = \frac{y}{2} = z - 3$  πάνω στο επίπεδο  $(\pi) : x - 2y + 3z - 3 = 0$ .



## Εφαρμογή (8): Προβολή ευθείας σε επίπεδο

8 Να βρεθεί η προβολή της ευθείας  $(\epsilon) : x - 1 = \frac{y}{2} = z - 3$  πάνω στο επίπεδο  $(\pi) : x - 2y + 3z - 3 = 0$ .

Έστω  $(\epsilon')$  η ζητούμενη ευθεία και  $(\pi')$  το **προβάλλον επίπεδο** (δηλ. το επίπεδο που ορίζεται από τις  $(\epsilon)$  και  $(\epsilon')$ )  $\Rightarrow (\epsilon') = (\pi) \cap (\pi')$ .

$$\text{Έχουμε } \begin{cases} (\epsilon) \perp \vec{a} = (1, 2, 1), \\ (\pi) \perp \vec{n} = (1, -2, 3) \end{cases} .$$

Τότε

$$(\pi') \perp \vec{u}, \text{ όπου } \begin{cases} \vec{u} \perp \vec{a}, (\vec{a} // (\epsilon) \subset (\pi')), \\ \vec{u} \perp \vec{n}, (\vec{n} // (\pi')) \end{cases} \Rightarrow \vec{u} = \vec{a} \times \vec{n}$$

Άρα

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 3 \end{vmatrix} = 8\vec{i} - 2\vec{j} - 4\vec{k} = (8, -2, -4).$$

και  $\vec{r}_0 = \overrightarrow{OP_0} = (1, 0, 3)$  (η  $(\epsilon)$  διέρχεται από το  $P_0$ ). Τότε, η εξίσωση του επιπέδου θα είναι

$$\begin{aligned} \langle \vec{r} - \vec{r}_0, \vec{u} \rangle = 0 &\Leftrightarrow \langle (x-1, y, z-3), (8, -2, -4) \rangle = 0 \\ &\Leftrightarrow 4x - y + 2z + 2 = 0. \end{aligned}$$



## Εφαρμογή (8): Προβολή ευθείας σε επίπεδο

8 Να βρεθεί η προβολή της ευθείας  $(\epsilon) : x - 1 = \frac{y}{2} = z - 3$  πάνω στο επίπεδο  $(\pi) : x - 2y + 3z - 3 = 0$ .

Αν  $(\epsilon')$  η ζητούμενη ευθεία και  $(\pi')$  το **προβάλλον επίπεδο** (δηλ. το επίπεδο που ορίζεται από τις  $(\epsilon)$  και  $(\epsilon')$ )  $\Rightarrow (\epsilon') = (\pi) \cap (\pi')$ .

Έχουμε

$$\left. \begin{array}{l} (\pi) : x - 2y + 3z - 3 = 0, \\ (\pi') : 4x - y + 2z + 2 = 0. \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} x = z - 1, \\ y = 2z - 2. \end{array} \right\} \Leftrightarrow x + 1 = \frac{y + 2}{2} = z.$$

## Εφαρμογή (8): Προβολή ευθείας σε επίπεδο

8 Να βρεθεί η προβολή της ευθείας  $(\epsilon) : x - 1 = \frac{y}{2} = z - 3$  πάνω στο επίπεδο  $(\pi) : x - 2y + 3z - 3 = 0$ .

Αν  $(\epsilon')$  η ζητούμενη ευθεία και  $(\pi')$  το **προβάλλον επίπεδο** (δηλ. το επίπεδο που ορίζεται από τις  $(\epsilon)$  και  $(\epsilon')$ )  $\Rightarrow (\epsilon') = (\pi) \cap (\pi')$ .

Έχουμε

$$\left. \begin{array}{l} (\pi) : x - 2y + 3z - 3 = 0, \\ (\pi') : 4x - y + 2z + 2 = 0. \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} x = z - 1, \\ y = 2z - 2. \end{array} \right\} \Leftrightarrow x + 1 = \frac{y + 2}{2} = z.$$

**Εναλλακτικά:** Από τις προβολές δύο τυχαίων σημείων της  $(\epsilon)$  στο  $(\pi)$ .

## Αριθμητική εφαρμογή (9): Προβολή ευθείας σε επίπεδο

- 9 Να βρεθεί η προβολή της ευθείας  $(\epsilon) : \frac{x-1}{2} = y - 2 = z$  πάνω στο επίπεδο  $(\pi) : 2x - y + z - 1 = 0$ .

# Εφαρμογή (10): Επίπεδο οριζόμενο από δύο παράλληλες ευθείες

10 Δίνονται οι ευθείες

$$(\epsilon_1) : x - 1 = \frac{y}{3} = \frac{z - 2}{5},$$

$$(\epsilon_2) : x - 2y + z + 1 = 0, 2x + y - z - 2 = 0.$$

Ναδειχθεί ότι είναι παράλληλες και να βρεθεί η εξίσωση του επιπέδου ( $\pi$ ) που ορίζουν.

# Εφαρμογή (10): Επίπεδο οριζόμενο από δύο παράλληλες ευθείες

## 10 Δίνονται οι ευθείες

$$(\epsilon_1) : x - 1 = \frac{y}{3} = \frac{z - 2}{5},$$

$$(\epsilon_2) : x - 2y + z + 1 = 0, 2x + y - z - 2 = 0.$$

Ναδειχθεί ότι είναι παράλληλες και να βρεθεί η εξίσωση του επιπέδου ( $\pi$ ) που ορίζουν.

Για την  $(\epsilon_2)$ , από τη λύση του συστήματος

$$\left. \begin{array}{l} x - 2y + z + 1 = 0, \\ 2x + y - z - 2 = 0 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -3 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}, \quad t \in \mathbb{R}$$

διαπιστώνουμε ότι  $(\epsilon_2) // \vec{U} = (1, 3, 5)$ , όπως και η  $(\epsilon_1)$ .

Έστω  $A(1, 0, 2) \in (\epsilon_1)$  και  $B(0, -1, -3) \in (\epsilon_2)$ .

Το ζητούμενο επίπεδο είναι παράλληλο προς τα διανύσματα  $\vec{AB} = (-1, -1, -5)$  και  $\vec{U} = (1, 3, 5)$ , ενώ  $A(1, 0, 2) \in (\epsilon_1) \subset (\pi)$ . Άρα, το τυχαίο σημείο  $M(x, y, z)$  του επιπέδου ( $\pi$ ) ικανοποιεί:

$$\langle \vec{AM}, \vec{U} \times \vec{AB} \rangle = \begin{vmatrix} x - 1 & y & z - 2 \\ 1 & 3 & 5 \\ -1 & -1 & -5 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow 5x - z - 3 = 0.$$

## 11 Δίνονται

$$(\pi) : x + y + z = 1,$$

$$(\epsilon) : \frac{x-1}{2} = \frac{y-1}{3} = z-1.$$

- i. Να βρεθεί το σημείο τομής **A** του  $(\pi)$  με την  $(\epsilon)$ .
- i. Να βρεθεί η εξίσωση της ευθείας που βρίσκεται στο  $(\pi)$ , είναι κάθετη στην  $(\epsilon)$  και διέρχεται από το **A**.

## 11 Δίνονται

$$(\pi) : x + y + z = 1,$$

$$(\epsilon) : \frac{x-1}{2} = \frac{y-1}{3} = z-1.$$

- i. Να βρεθεί το σημείο τομής  $A$  του  $(\pi)$  με την  $(\epsilon)$ .
- i. Να βρεθεί η εξίσωση της ευθείας που βρίσκεται στο  $(\pi)$ , είναι κάθετη στην  $(\epsilon)$  και διέρχεται από το  $A$ .

i.

$$(\epsilon) : \begin{cases} x = 2t + 1, \\ y = 3t + 1, \\ z = t + 1 \end{cases} \quad \text{και} \quad (\pi) : x + y + z = 1.$$

Η τομή των  $(\epsilon)$ ,  $(\pi)$  δίνει  $6t + 3 = 1 \Rightarrow t = -\frac{2}{6} = -\frac{1}{3} \Rightarrow A(\frac{1}{3}, 0, \frac{2}{3})$ .

## 11 Δίνονται

$$(\pi) : x + y + z = 1,$$

$$(\epsilon) : \frac{x-1}{2} = \frac{y-1}{3} = z-1.$$

i. Να βρεθεί η εξίσωση της ευθείας που βρίσκεται στο  $(\pi)$ , είναι κάθετη στην  $(\epsilon)$  και διέρχεται από το  $A$ .

ii. Αν  $(\delta)$  η ζητούμενη ευθεία, έχουμε  $(\delta) : \frac{x-x_0}{\kappa} = \frac{y-y_0}{\lambda} = \frac{z-z_0}{\mu}$ , όπου

$$\left\{ \begin{array}{l} (\kappa, \lambda, \mu) // (\delta), \\ (x_0, y_0, z_0) // (\delta) \end{array} \right. . \text{Θεωρούμε } (x_0, y_0, z_0) = \left(\frac{1}{3}, 0, \frac{2}{3}\right).$$

$$\text{Αφού } \left. \begin{array}{l} (\delta) \in (\pi), \\ (\delta) \perp (\epsilon) \end{array} \right\} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} (\delta) \perp (1, 1, 1), \\ (\delta) \perp (2, 3, 1) \end{array} \right\} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} (\kappa, \lambda, \mu) \perp (1, 1, 1), \\ (\kappa, \lambda, \mu) \perp (2, 3, 1) \end{array} \right\}$$

$$\text{Θεωρούμε } (\kappa, \lambda, \mu) = (1, 1, 1) \times (2, 3, 1) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \end{vmatrix} = (-2, 1, 1).$$

$$\text{Τελικά, } (\delta) : \frac{x-1/3}{-2} = \frac{y}{1} = \frac{z-2/3}{1}.$$



- 12 Να βρεθεί η εξίσωση του επιπέδου που διέρχεται από το  $A(0, 1, -1)$  και περιέχει την ευθεία

$$(\epsilon) : \frac{x+1}{-3} = \frac{y-3}{2} = z+2.$$

- 12 Να βρεθεί η εξίσωση του επιπέδου που διέρχεται από το  $A(0, 1, -1)$  και περιέχει την ευθεία

$$(\epsilon) : \frac{x+1}{-3} = \frac{y-3}{2} = z+2.$$

Προφανώς  $A \notin (\epsilon)$ .

Επιλέγουμε  $B(-1, 3-2), \Gamma(-7, 7, 0) \in (\epsilon)$ , ώστε  $\begin{cases} \vec{a} = \vec{AB} = (-1, 2-1) // (\pi), \\ \vec{b} = \vec{A\Gamma} = (-7, 6, 1) // (\pi) \end{cases}$ .

Άρα, το τυχαίο σημείο του ζητούμενου επιπέδου έχει διάνυσμα θέσης  $\vec{r}$  που ικανοποιεί

$$\langle \vec{r} - \vec{OA}, \vec{a} \times \vec{b} \rangle = \begin{vmatrix} x & y-1 & z+1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -7 & 6 & 1 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow 8x + 8(y-1) + 8(z+1) = 0$$

$$\Leftrightarrow x + y + z = 0.$$

## 13 Δίνονται

$$A_1(-1, -1, 0), A_2(1, 0, 1), \text{ και} \\ \vec{w}_1 = (0, 0, 1), \vec{w}_2 = (0, 1, 0).$$

- i. Να βρεθεί η εξίσωση της ευθείας  $(\epsilon_i)$  που περιέχει το  $A_i$  και είναι παράλληλη στο  $\vec{w}_i$ , για  $i = 1, 2$ .
- ii. Να αποδειχθεί ότι υπάρχει επίπεδο  $(\pi_1)$  που περιέχει την  $(\epsilon_1)$  και είναι κάθετο στο  $\vec{w}_1 \times \vec{w}_2$ . Να βρεθεί η εξίσωση του  $(\pi_1)$ .
- iii. Να ελεγχθεί αν το επίπεδο  $(\pi_1)$  έχει κοινό σημείο με την ευθεία  $(\epsilon_2)$ .

## 13 Δίνονται

$$A_1(-1, -1, 0), A_2(1, 0, 1), \text{ και} \\ \vec{w}_1 = (0, 0, 1), \vec{w}_2 = (0, 1, 0).$$

- i. Να βρεθεί η εξίσωση της ευθείας  $(\epsilon_i)$  που περιέχει το  $A_i$  και είναι παράλληλη στο  $\vec{w}_i$ , για  $i = 1, 2$ .
- ii. Να αποδειχθεί ότι υπάρχει επίπεδο  $(\pi_1)$  που περιέχει την  $(\epsilon_1)$  και είναι κάθετο στο  $\vec{w}_1 \times \vec{w}_2$ . Να βρεθεί η εξίσωση του  $(\pi_1)$ .
- iii. Να ελεγχθεί αν το επίπεδο  $(\pi_1)$  έχει κοινό σημείο με την ευθεία  $(\epsilon_2)$ .

i. Προφανώς

$$(\epsilon_1) : \begin{cases} x = -1 + 0t = -1, \\ y = 1 + 0t = 1, \\ z = 0 + 1t = t, \end{cases} \quad \text{και} \quad (\epsilon_2) : \begin{cases} x = 1 + 0t = 1, \\ y = 0 + 1t = t, \\ z = 1 + 0t = 1, \end{cases} .$$

- 13 Δίνονται  $A_1(-1, -1, 0)$ ,  $A_2(1, 0, 1)$  και  $\vec{w}_1 = (0, 0, 1)$ ,  $\vec{w}_2 = (0, 1, 0)$ .
- Να βρεθεί η εξίσωση της ευθείας  $(\epsilon_i)$  που περιέχει το  $A_i$  και είναι παράλληλη στο  $\vec{w}_i$ , για  $i = 1, 2$ .
  - Να αποδειχθεί ότι υπάρχει επίπεδο  $(\pi_1)$  που περιέχει την  $(\epsilon_1)$  και είναι κάθετο στο  $\vec{w}_1 \times \vec{w}_2$ . Να βρεθεί η εξίσωση του  $(\pi_1)$ .
  - Να ελεγχθεί αν το επίπεδο  $(\pi_1)$  έχει κοινό σημείο με την ευθεία  $(\epsilon_2)$ .

ii. Είναι  $\left. \begin{array}{l} (\epsilon_1) // \vec{w}_1, \\ \vec{w}_1 \perp \vec{w}_1 \times \vec{w}_2 \end{array} \right\} \Rightarrow (\epsilon_1) \perp \vec{w}_1 \times \vec{w}_2 \Rightarrow \exists (\pi_1) \text{ με } (\epsilon_1) \subset (\pi_1) \text{ και } (\pi_1) \perp \vec{w}_1.$

Έχουμε  $\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1, 0, 0) \perp (\pi_1).$

Συνεπώς,  $(\pi_1) : \alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0 \Rightarrow -x + \delta = 0$ . Αλλά

$$(\epsilon_1) \subset (\pi_1) \Rightarrow A_1(-1, -1, 0) \in (\pi_1) \Rightarrow \delta = -1.$$

Τελικά,

$$(\pi_1) : x + 1 = 0.$$

13 Δίνονται  $A_1(-1, -1, 0)$ ,  $A_2(1, 0, 1)$  και  $\vec{w}_1 = (0, 0, 1)$ ,  $\vec{w}_2 = (0, 1, 0)$ .

- i. Να βρεθεί η εξίσωση της ευθείας  $(\epsilon_i)$  που περιέχει το  $A_i$  και είναι παράλληλη στο  $\vec{w}_i$ , για  $i = 1, 2$ .
- ii. Να αποδειχθεί ότι υπάρχει επίπεδο  $(\pi_1)$  που περιέχει την  $(\epsilon_1)$  και είναι κάθετο στο  $\vec{w}_1 \times \vec{w}_2$ . Να βρεθεί η εξίσωση του  $(\pi_1)$ .
- iii. Να ελεγχθεί αν το επίπεδο  $(\pi_1)$  έχει κοινό σημείο με την ευθεία  $(\epsilon_2)$ .

$$\text{iii. Είναι } \left. \begin{array}{l} (\pi_1) : x + 1 = 0, \\ (\epsilon_2) : \begin{cases} x = 1, \\ y = t, \\ z = 1, \end{cases} \end{array} \right\} \Rightarrow \nexists \text{ κοινή λύση του συστήματος.}$$

$$\text{Άρα } (\pi_1) \cap (\epsilon_2) = \emptyset.$$

# Εφαρμογές: Απόσταση σημείου από επίπεδο

Η απόσταση του σημείου

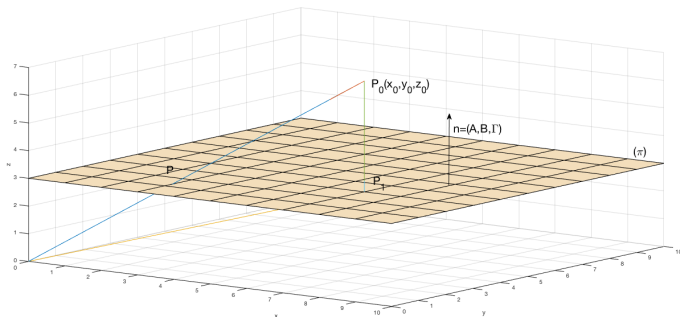
$$P_0(x_0, y_0, z_0)$$

από το επίπεδο

$$Ax + By + \Gamma z + \Delta = 0$$

δίνεται από τον τύπο

$$d(P_0, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + \Gamma z_0 + \Delta|}{\sqrt{A^2 + B^2 + \Gamma^2}}.$$



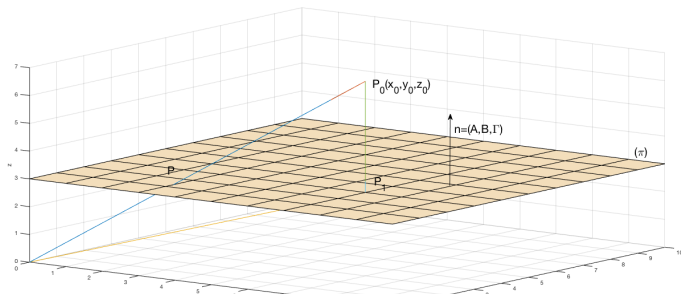
## Εφαρμογές: Απόσταση σημείου από επίπεδο (2)

Έστω τυχαίο σημείο του επιπέδου

$$P(x, y, z) \in (\pi).$$

Η απόσταση  $d(P_0, \pi)$  είναι ίση με

$$\begin{aligned}d(P_0, \pi) &= \left| \text{Pr}_{\vec{n}} \overrightarrow{P_0 P} \right| = \frac{|\langle \overrightarrow{P_0 P}, \vec{n} \rangle|}{|\vec{n}|} = \frac{|A(x - x_0) + B(y - y_0) + \Gamma(z - z_0)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + \Gamma^2}} \\ &= \frac{|Ax_0 + By_0 + \Gamma z_0 - (Ax + By + \Gamma z)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + \Gamma^2}} = \frac{|Ax_0 + By_0 + \Gamma z_0 + \Delta|}{\sqrt{A^2 + B^2 + \Gamma^2}}.\end{aligned}$$





# Απόσταση σημείου από επίπεδο: Αριθμητική εφαρμογή

**Εφαρμογή:** Η απόσταση του σημείου  $A_1(-1, -1, 0)$  από το επίπεδο

$$6x - 3y - 2z - 6 = 0$$

βρίσκεται

$$d(P_0, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + \Gamma z_0 + \Delta|}{\sqrt{A^2 + B^2 + \Gamma^2}} = \frac{|6 \cdot (-1) + 3 \cdot (-1) + (-2) \cdot 0 - 6|}{\sqrt{6^2 + 3^2 + 2^2}} = \frac{15}{7}.$$