

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ 2022-2023

<https://helios.ntua.gr/course/view.php?id=869>

24/2/2023

Διδάσκοντες:

Γιώργος Γκούμας, Αν.Καθ.

Άρης Παγουρτζής, Καθ.

Βασίλης Βεσκούκης, Καθ.

Γιώργος Αλεξανδρίδης, ΕΔΙΠ

Γιώργος Σιόλας, ΕΔΙΠ

Σωτήρης Κοκόσης, ΕΔΙΠ

progtech@cslab.ece.ntua.gr

Διαδικαστικά μαθήματος

- Η γλώσσα προγραμματισμού C++
- Αρχές αντικειμενοστρεφούς προγραμματισμού
- Δομές δεδομένων

Σύνοψη του μαθήματος

- Ιστοσελίδα του μαθήματος:
<https://helios.ntua.gr/course/view.php?id=869>
- Διαλέξεις: κάθε Παρασκευή 13:45–16:30
 - Τμήμα 1 (- Λ): Αμφ 3
 - Τμήμα 2 (Μ -): Αμφ 1
- Εργαστήριο: βλ. πρόγραμμα εργαστηρίου

Τρόπος βαθμολογίας

- όσοι παίρνουν το μάθημα για πρώτη φορά
 - 2 μονάδες: σειρές ασκήσεων εργαστηρίου
 - 2 μονάδες: εξέταση εργαστηρίου
 - 7 μονάδες: τελική γραπτή εξέταση
 - βάση:
 - 5.0 στα 11 (συνολικά)
 - 2.7 στα 7 στην τελική εξέταση
- σπουδαστές παλαιότερων εξαμήνων που έχουν ξαναπάρει το μάθημα:
 - μόνο με την τελική εξέταση, με άριστα το 10

Εξετάσεις

- Τελική εξέταση: δύο περίοδοι
 - κανονική εξέταση (Ιουνίου)
 - επαναληπτική εξέταση (Σεπτεμβρίου)
- Με κλειστά βιβλία και σημειώσεις
- Χρειάζεται η φοιτητική σας ταυτότητα (πάσο) ή άλλο αποδεικτικό της ταυτότητάς σας με φωτογραφία
- Οι βαθμοί εργαστηρίου (σειρές ασκήσεων και εξετάσεις) διατηρούνται και το Σεπτέμβριο

- Ο κύριος τρόπος για να μάθει κανείς προγραμματισμό σε υπολογιστή
- Η συμμετοχή στο εργαστήριο είναι απαραίτητη
- Πρακτικά θέματα:
 - Ανάλογα με το επώνυμό τους, οι σπουδαστές χωρίζονται σε 3 βάρδιες εργαστηρίου
 - Κάθε βάρδια έχει 2 ώρες την εβδομάδα
 - Για κάθε ομάδα υπάρχουν υπεύθυνοι και βοηθοί
 - Ελεύθερες ώρες για κάλυψη κενών, κ.λπ.
 - Αρχίζει την Τετάρτη 1/3 και Παρασκευή 3/3

□ Πρόγραμμα – κατανομή σε ομάδες

Ημέρα και ώρα	Ονόματα σπουδαστών
ΔΕΥΤΕΡΑ 15:15–17:00	Α – ΚΑ
ΤΕΤΑΡΤΗ 08:45–10:30	ΚΕ – ΠΑΝ
ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 08:45–10:30	ΠΑΠ – Ω

- Πρόσβαση στο εργαστήριο
 - Υπολογιστής: **novice**.softlab.ntua.gr
 - Χρειάζεστε **login** και **password**
 - Αυτά είναι **αυστηρά προσωπικά** !
 - Μπορείτε να εργάζεστε στο δικό σας υπολογιστή ή σε online IDE (π.χ. repl.it)
- Βαθμολογία στο εργαστήριο
 - οι προγραμματιστικές ασκήσεις υποβάλλονται στον **grader**.softlab.ntua.gr και η βαθμολόγηση γίνεται **αυτόματα**

- Ασκήσεις που παραδίδονται
 - Θα δίνονται **οδηγίες** για τη σωστή λύση τους
 - Κάθε σειρά ασκήσεων έχει **τελική ημερομηνία**, μετά την οποία δε γίνεται δεκτή η παράδοση
 - **Μην αντιγράφετε** τις λύσεις των ασκήσεων!

