



15. Εσωτερικό γινόμενο- Νόρμα-Προβολή

Κάλλια Παυλοπούλου

2020-2021

Εσωτερικό γινόμενο δύο διανυσμάτων-ορισμός

- Ονομάζουμε **εσωτερικό γινόμενο** δύο μη μηδενικών διανυσμάτων \vec{a}, \vec{b} (συμβολικά $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle$ ή $\vec{a} \cdot \vec{b}$) τον πραγματικό αριθμό

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos\varphi = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}})$$

Παρατηρήσεις

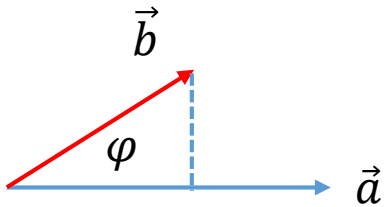
- $\cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = \frac{\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}$

- $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$

Εσωτερικό γινόμενο δύο διανυσμάτων στο R^2 (scalar product)

• Γεωμετρική ερμηνεία

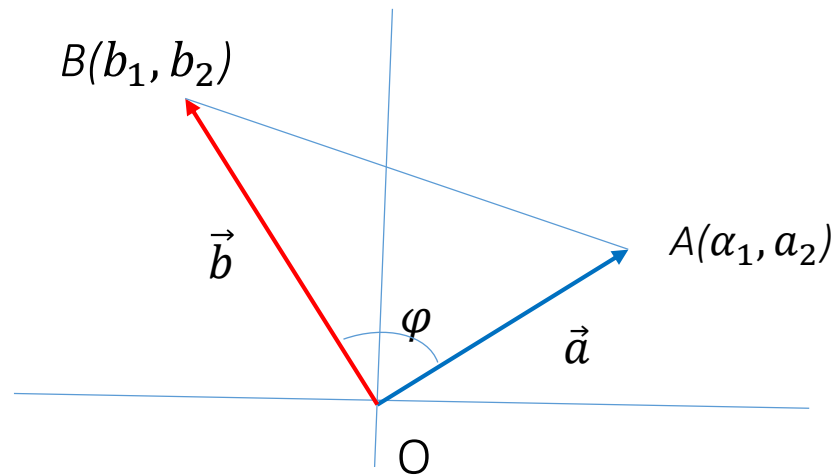
- $\vec{a} \cdot \vec{b} = \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle =$
- $\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos \varphi =$
- $\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}})$



• Αναλυτική έκφραση

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \alpha_1 b_1 + \alpha_2 b_2$$

- $\vec{a} = \alpha_1 \vec{i} + \alpha_2 \vec{j}$
- $\vec{b} = b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j}$



• Μορφή πινάκων

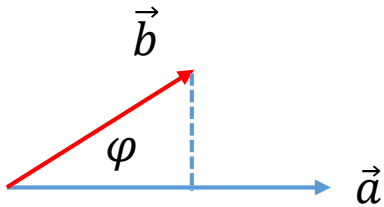
- $\vec{a} \cdot \vec{b} = \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle =$
- $\vec{a}^T \cdot \vec{b} =$
- $[\alpha_1 \quad \alpha_2] \cdot \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} =$
- $\alpha_1 b_1 + \alpha_2 b_2$

- $\vec{a} = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{bmatrix}$
- $\vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$

Εσωτερικό γινόμενο δύο διανυσμάτων στο R^3 (scalar product)

• Γεωμετρική ερμηνεία

- $\vec{a} \cdot \vec{b} = \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle =$
- $\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos \varphi =$
- $\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}})$



• Αναλυτική έκφραση

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \alpha_1 b_1 + \alpha_2 b_2 + \alpha_3 b_3$$

- $\vec{a} = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3),$
δηλ. $\vec{a} = \alpha_1 \vec{i} + \alpha_2 \vec{j} + \alpha_3 \vec{k}$
- $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3),$
δηλ. $\vec{b} = b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}$

• Μορφή πινάκων

- $\vec{a} \cdot \vec{b} = \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle =$
- $\vec{a}^T \cdot \vec{b} =$
- $[\alpha_1 \quad \alpha_2 \quad \alpha_3] \cdot \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} =$
- $\alpha_1 b_1 + \alpha_2 b_2 + \alpha_3 b_3$

$$\vec{a} = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} \quad \vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

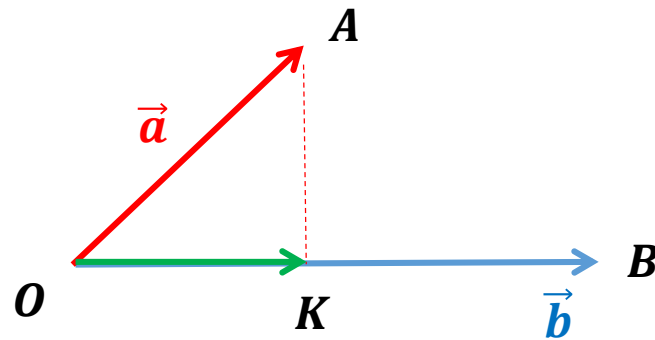
Μέτρο ή Νόρμα διανύσματος

Ονομάζουμε μέτρο ή νόρμα ενός διανύσματος \vec{a} του R^3 (συμβολικά $\|\vec{a}\|$) τον πραγματικό αριθμό

$$\|\vec{a}\|^2 = \langle \vec{a}, \vec{a} \rangle$$

Προβολή του \vec{a} πάνω στο \vec{b}

Η **προβολή του \vec{a} πάνω στο \vec{b}** του R^3 , ορίζεται ως το διάνυσμα $pr_{\vec{b}}\vec{a} = \frac{\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle}{\langle \vec{a}, \vec{a} \rangle} \vec{b}$



Απόσταση μεταξύ δύο σημείων του R^3

Έστω $A = (x_A, y_A, z_A)$, $B = (x_B, y_B, z_B)$ δύο στοιχεία του R^3 με αντίστοιχα διανύσματα θέσης \overrightarrow{OA} , \overrightarrow{OB} . Τότε, απόσταση των σημείων A και B (συμβολικά $d(A, B)$) ονομάζουμε τον πραγματικό αριθμό $d(A, B)$ ο οποίος

$$d(A, B)^2 = \|\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}\|^2 = (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2$$