

# Ορίζουσες

Παυλοπούλου Κάλλια

2018-2019

## Ορίζουσα 2x2 (2<sup>ης</sup> τάξης)

• Δίνεται ο πίνακας  $A = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} \end{bmatrix} \in M_{2 \times 2}$ .

• Η ορίζουσα του  $A$  είναι ο αριθμός

$$\det A = \alpha_{11} \cdot \alpha_{22} - \alpha_{21} \cdot \alpha_{12}$$

## Ορίζουσα $3 \times 3$ (3ης τάξης)

• Δίνεται ο πίνακας  $A = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \alpha_{12} & \alpha_{13} \\ \alpha_{21} & \alpha_{22} & \alpha_{23} \\ \alpha_{31} & \alpha_{32} & \alpha_{33} \end{bmatrix} \in M_{3 \times 3}$ .

• Η ορίζουσα του  $A$  είναι ο αριθμός

$$\det A = \alpha_{11} \cdot \alpha_{22} \cdot \alpha_{33} + \alpha_{12} \cdot \alpha_{23} \cdot \alpha_{31} + \alpha_{13} \cdot \alpha_{21} \cdot \alpha_{32} -$$

$$\alpha_{12} \cdot \alpha_{21} \cdot \alpha_{33} - \alpha_{11} \cdot \alpha_{23} \cdot \alpha_{32} - \alpha_{13} \cdot \alpha_{22} \cdot \alpha_{31}$$

## Υπολογισμός ορίζουσας $3 \times 3$ ( $3^{\text{ης}}$ τάξης)

Κανόνας του Sarrus: ξαναγράφουμε τις δυο πρώτες στήλες και φτιάχνουμε τα 6 γινόμενα ως εξής:

• Δίνεται ο πίνακας  $A =$

(+)	(+)	(+)	(-)	(-)	(-)
$a_{11}$	$a_{12}$	$a_{13}$	$a_{11}$	$a_{12}$	
$a_{21}$	$a_{22}$	$a_{23}$	$a_{21}$	$a_{22}$	
$a_{31}$	$a_{32}$	$a_{33}$	$a_{31}$	$a_{32}$	

## Παράδειγμα:

- Δίνεται ο πίνακας  $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \in M_{3 \times 3}$ .

- Ανάπτυγμα ως προς τα στοιχεία της 1<sup>ης</sup> στήλης:

- $\det A = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix} = +2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} - 0 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 5 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + 1 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 5 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} =$   
 $= 2 \cdot (-6) + (-3 - 5) = -12 - 8 = -20$ .

- Μπορούμε να την υπολογίσουμε ως προς οποιαδήποτε γραμμή ή στήλη, αρκεί να εφαρμόσουμε τον κανόνα της σκακιέρας για τα πρόσημα.

+	-	+
-	+	-
+	-	+

Στην πράξη το ανάπτυγμα που χρησιμοποιούμε για τον υπολογισμό μιας ορίζουσας είναι ως προς τη γραμμή ή τη στήλη που έχει τα περισσότερα μηδενικά στοιχεία.

• Π.χ.  $B = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$  ανάπτυγμα ως προς την 3<sup>η</sup> γραμμή!

• Άρα  $\det B = |B| = (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = -(1 \cdot 3 - 2 \cdot 2) = 1$

## Ιδιότητες οριζουσών

- 1) Ανάστροφοι πίνακες έχουν την ίδια ορίζουσα.

$$\det(A^T) = \det A$$

- 2) Αν ο πίνακας  $A$  έχει μία μηδενική γραμμή ή στήλη, τότε  $\det A = 0$

- 3) Αν ο πίνακας  $A$  έχει δύο ίσες γραμμές ή στήλες ή ανάλογες, τότε

$$\det A = 0$$

- 4) Αν ο πίνακας  $A$  είναι άνω τριγωνικός ή κάτω τριγωνικός, τότε η

ορίζουσά του είναι ίση με το γινόμενο των διαγώνιων στοιχείων του.

## Ιδιότητες οριζουσών (συνέχεια-στοιχειώδεις μετασχηματισμοί και ορίζουσες)

5) Η ορίζουσα του πίνακα δεν μεταβάλλεται αν σε μια γραμμή (ή στήλη) προσθέσω ένα πολλαπλάσιο μιας άλλης  $\det B = \det A$ .

6) Η εναλλαγή δύο γραμμών (ή στηλών) επιφέρει αλλαγή στο πρόσημο της ορίζουσας  $\det B = -\det A$ .

7) Αν πολλαπλασιαστεί μία γραμμή με  $k \neq 0$  τότε όλη ορίζουσα πολλαπλασιάζεται επί  $k$ ,  $\det B = k \cdot \det A$ .



## Ιδιότητες οριζουσών (συνέχεια)

- 7) Μία ορίζουσα ανάγεται σε άθροισμα δυο οριζουσών αν κάθε στοιχείο μιας στήλης ή γραμμής είναι άθροισμα 2 προσθετέων.
- 8)  $\det(AB) = \det A \cdot \det B$ ,  
όπου  $A, B$  τετραγωνικοί πίνακες ιδίων διαστάσεων.
- 9) Συνήθως:  $\det(A + B) \neq \det A + \det B$

# Παράδειγμα υπολογισμού ορίζουσας

1) Να υπολογίσετε την ορίζουσα του πίνακα:

$$\bullet \Gamma = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & -3 & 6 & 2 \end{bmatrix}$$

- Θα μετατρέψουμε με κατάλληλους μετασχηματισμούς τον πίνακα σε τριγωνικό κ' έτσι η ορίζουσά του θα υπολογιστεί εύκολα.

- Προσοχή!
- Αν κατά τη μετατροπή υπάρχει κάποια γραμμή του πίνακα που πολλαπλασιάζεται με έναν μη μηδενικό αριθμό  $\lambda$  τότε επειδή η ορίζουσα του πίνακα πολλαπλασιάζεται με αυτόν τον αριθμό  $\lambda$  θα πρέπει στο τέλος να διαιρέσουμε την τιμή της ορίζουσας που θα βρούμε με αυτόν τον αριθμό  $\lambda$ .

$$\Gamma = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & -3 & 6 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \dots \xrightarrow{\text{δεν έγινε πολλαπλασιασμος γραμμων με καποιον αριθμο}} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & 6 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Άρα } \det \Gamma = \det \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & 6 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} = 1 \cdot (-3) \cdot 6 \cdot (-1) = 18$$

## Παράδειγμα

- Να υπολογίσετε την ορίζουσα του πίνακα:  $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{bmatrix}$ .

- Λύση:

- Από τις ιδιότητες των οριζουσών έχουμε :

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a & b-a & c-a \\ a^2 & b^2-a^2 & c^2-a^2 \end{vmatrix} =$$

Αφαιρούμε από τη 2<sup>η</sup> γραμμή την 1<sup>η</sup> γραμμή  
και από την 3<sup>η</sup> γραμμή την 1<sup>η</sup> γραμμή

ανάπτυγμα ως προς  
τα στοιχεία της 1<sup>ης</sup>  
γραμμής

$$1 \cdot \begin{vmatrix} b-a & c-a \\ b^2-a^2 & c^2-a^2 \end{vmatrix} =$$

$$(b-a)(c-a)(c+a) - (c-a)(b-a)(b+a) =$$

$$(b-a)(c-a)(c+a-b-a) = \boxed{(b-a)(c-a)(c+b)}$$