

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ

<https://helios.ntua.gr/course/view.php?id=869>

Διδάσκοντες:

Γιώργος Γκούμας

(progtech@cslab.ece.ntua.gr)

Άρης Παγουρτζής

Γιώργος Στάμου

Βασίλης Βεσκούκης

Θάνος Βουλόδημος

Γιώργος Αλεξανδρίδης

Γιώργος Σιόλας

Παρασκευή Τζούβελη

4/3/2022

Διαδικαστικά του μαθήματος

- ✓ Η γλώσσα προγραμματισμού C++
- ✓ Αρχές αντικειμενοστρεφούς προγραμματισμού
- ✓ Δομές δεδομένων

Σύνοψη του μαθήματος

◆ Ιστοσελίδα του μαθήματος:

- <https://helios.ntua.gr/course/view.php?id=869>

◆ Διαλέξεις: κάθε Παρασκευή 13:45–16:30

- Τμήμα 1 (- Λ): Αμφ 3
- Τμήμα 2 (Μ -): Αμφ 1

◆ Εργαστήριο: βλ. πρόγραμμα εργαστηρίου

- Εξ αποστάσεως στην πλατφόρμα MS Teams
- MS Teams code: **0v52nob**

Τρόποι επικοινωνίας (1/3)

- ◆ Με mail στους διδάσκοντες:
progtch@cslab.ece.ntua.gr
- ◆ Έχετε υπόψη:
 - Το παραπάνω email το λαμβάνουν όλοι οι διδάσκοντες
 - ΜΗΝ στέλνετε email στα προσωπικά email (εκτός και αν θέλετε να επικοινωνήσετε κάτι εκτός μαθήματος)
 - ΜΗΝ στέλνετε ξεχωριστά email με το ίδιο περιεχόμενο σε διαφορετικούς διδάσκοντες
 - Δομήστε τα mail σας συνοπτικά και σωστά, φροντίστε να φαίνεται το ονοματεπώνυμό σας στον αποστολέα

Τρόποι επικοινωνίας (2/3)

- ◆ Στο forum στην ιστοσελίδα του μαθήματος για ερωτήσεις σχετικές με την **ύλη του μαθήματος**
- ◆ Καλές πρακτικές χρήσης του forum:
 - Πριν υποβάλετε το ερώτημά σας κάντε μια μικρή αναζήτηση στο διαδίκτυο, μπορεί να υπάρχει προφανής απάντηση
 - Παρά τη χρήση του όρου “forum”, **μην απαντάτε σε ερωτήματα συναδέλφων σας**, θα το κάνουν οι διδάσκοντες
 - Δεν στέλνουμε κώδικα από εργασίες σε εξέλιξη
 - Καταβάλετε προσπάθεια το ερώτημά σας να είναι συνοπτικό και καθαρά διατυπωμένο

Τρόποι επικοινωνίας (3/3)

- ◆ Για ζητήματα που ξεπερνούν τη στόχευση και την ύλη του μαθήματος μπορείτε να συμμετάσχετε στο forum ερωτήσεων και απαντήσεων εδώ:
<https://courses.softlab.ntua.gr/q2a/progtech>

Τρόπος βαθμολογίας

- ♦ όσοι παίρνουν το μάθημα για πρώτη φορά
 - Μέγιστο 7 μονάδες: τελική γραπτή εξέταση (Γ)
 - Μέγιστο 2 μονάδες: σειρές ασκήσεων εργαστηρίου (Α)
 - Μέγιστο 2 μονάδες: εξετάσεις εργαστηρίου (Ε)
 - Αν Γ, Α, Ε οι βαθμοί σας (με άριστα το 10) στο γραπτό, τις ασκήσεις και την εργαστηριακή εξέταση αντίστοιχα, το τελικός βαθμός είναι:

$$\text{Βαθμός} = \min\left(10, \left\lceil 0.7 * \Gamma + 0.2 * (A + E) * \frac{\Gamma}{10} \right\rceil\right)$$

Τρόπος βαθμολογίας

- ◆ σπουδαστές παλαιότερων εξαμήνων που έχουν ξαναπάρει το μάθημα, επιλέγουν:
 - είτε όπως οι παραπάνω
 - είτε μόνο με την τελική γραπτή εξέταση,
 - με άριστα το 10
 - Για να περάσει κάποιος πρέπει να έχει συνολικά τουλάχιστον 4.5 στα 10. Επιπλέον, πρέπει να έχει τουλάχιστον 40% στα προγραμματιστικά θέματα της τελικής εξέτασης.

Εξετάσεις

- ◆ Τελική εξέταση: δύο περίοδοι
 - κανονική εξέταση (Ιουνίου)
 - επαναληπτική εξέταση (Σεπτεμβρίου)
- ◆ Με κλειστά βιβλία και σημειώσεις
- ◆ Χρειάζεται η φοιτητική σας ταυτότητα (πάσο) ή άλλο αποδεικτικό της ταυτότητάς σας με φωτογραφία
- ◆ Οι βαθμοί εργαστηρίου (σειρές ασκήσεων και εξετάσεις) διατηρούνται και το Σεπτέμβριο

- ◆ Ο κύριος τρόπος για να μάθει κανείς προγραμματισμό σε υπολογιστή
- ◆ Η συμμετοχή στο εργαστήριο είναι απαραίτητη
- ◆ Πρακτικά θέματα:
 - Ανάλογα με το επώνυμό τους, οι σπουδαστές χωρίζονται σε 9 ομάδες εργαστηρίου
 - Κάθε ομάδα έχει 2 ώρες την εβδομάδα
 - Για κάθε ομάδα υπάρχουν υπεύθυνοι και βοηθοί
 - Ελεύθερες ώρες για κάλυψη κενών, κ.λπ.
 - Αρχίζει την **Τρίτη 8 Μαρτίου!**

◆ Πρόγραμμα – κατανομή σε ομάδες

Ημέρα και ώρα	Ονόματα σπουδαστών
ΔΕ 15:15–17:00	Α – Β
ΔΕ 15:15–17:00	Γ – Δ
ΔΕ 15:15–17:00	Ε – ΚΑ
ΤΡ 15:15–17:00	ΚΕ – ΚΩ
ΤΡ 15:15–17:00	Λ – ΜΟ
ΤΡ 15:15–17:00	ΜΠ – ΠΑΝ
ΠΑ 08:45–10:30	ΠΑΠ – Ρ
ΠΑ 08:45–10:30	Σ
ΠΑ 08:45–10:30	Τ – Ω

◆ Πρόσβαση στο εργαστήριο

- Υπολογιστής: **novice**.softlab.ntua.gr
- Χρειάζεστε **login** και **password**
- Αυτά είναι **αυστηρά προσωπικά** !
- Μπορείτε να εργάζεστε στο δικό σας υπολογιστή ή σε online IDE (π.χ. repl.it)

◆ Βαθμολογία στο εργαστήριο

- οι προγραμματιστικές ασκήσεις υποβάλλονται στον **grader**.softlab.ntua.gr και η βαθμολόγηση γίνεται **αυτόματα**

◆ Ασκήσεις που παραδίδονται

- Θα δίνονται **οδηγίες** για τη σωστή λύση τους
- Κάθε σειρά ασκήσεων έχει **τελική ημερομηνία**, μετά την οποία δε γίνεται δεκτή η παράδοση
- **Μην αντιγράφετε** τις λύσεις των ασκήσεων!

